Italiano

# POWERMAX

**Sistema d'allarme via radio supervisionato**

Visonic

**Manuale di programmazione**

## INDICE


**1. INTRODUZIONE ..... 2**
- **1.1** Guide generali ..... 2
- **1.2** Accesso al menu di programmazione ..... 2

**2. SETTAGGIO NUOVO CODICE INSTALLATORE ..... 3**
- **2.1** Procedura di cambio codice ..... 3
- **2.2** Reset del valore di default ..... 3

**3. REGISTRAZIONE DISPOSITIVI/TRASMETTITORI ... 3**
- **3.1** Guide generali ..... 3
- **3.2** Dispositivi via radio ..... 3
- **3.3** Trasmettitori ..... 4
- **3.4** Cancellazione nr. ID di dispositivi e trasmettitori .. 4

**4. DEFINIRE I TIPI DI ZONE ..... 5**
- **4.1** Guida preliminare ..... 5
- **4.2** Procedura di definizione delle zone ..... 5

**5. DEFINIRE I PARAMETRI DELLA CENTRALE ..... 7**
- **5.1** Guida preliminare ..... 7
- **5.2** Ritardo d'ingresso ..... 7
- **5.3** Ritardo d'uscita ..... 7
- **5.4** Tempo di sirena ..... 7
- **5.5** Tempo di cancellazione allarme ..... 7
- **5.6** Tempo di cancell. allarme dopo trasmissione ..... 9
- **5.7** Inserimento veloce ..... 9
- **5.8** Esclusione ..... 9
- **5.9** Ripristino ritardo d'uscita ..... 9
- **5.10** Buzzer ON/OFF ..... 9
- **5.11** Buzzer in caso di guasto ..... 9
- **5.12** Allarme Panico ..... 9
- **5.13** Esclusione automatica delle zone ..... 9
- **5.14** Zone adiacenti ..... 10
- **5.15** Intervallo di supervisione ..... 10
- **5.16** Tasto AUX ..... 10
- **5.17** Rilevazione d'interferenza ..... 10
- **5.18** Bidirezione telefono privato ..... 10
- **5.19** Bidirezione stazione di monitoraggio ..... 10
- **5.20** Durata di attivazione PGM / X-10 ..... 10
- **5.21** Spegnimento illuminazione ..... 10
- **5.22** Inserimento con chiave ..... 11
- **5.23** Tempo per la segnalazione di "Non Attivo" ..... 11
- **5.24** Retro illuminazione tastiera ..... 11
- **5.25** Allarme panico ..... 11
- **5.26** Sirena piezo ..... 11

**6. DEFINIRE I PARAMETRI DI COMUNICAZIONE ..... 11**
- **6.1** Guida preliminare ..... 11
- **6.2** Metodo di composizione ..... 12
- **6.3** Intervallo del test sulla linea telefonica ..... 12
- **6.4** Primo nr. tel. della stazione di monitoraggio ..... 12
- **6.5** Primo nr. di Account ..... 14
- **6.6** Secondo nr. tel. della stazione di monitoraggio .. 14
- **6.7** Secondo nr. di Account ..... 14
- **6.8** Formato della trasmissione ..... 14
- **6.9** Percentuale impulsi 4/2 ..... 14
- **6.10** Eventi trasmessi alle stazioni di monitoraggio .. 14
- **6.11** Tentativi di composizione ..... 14
- **6.12** Primo nr. telefonico privato. ..... 14
- **6.13** Secondo nr. telefonico privato. ..... 14
- **6.14** Terzo nr. telefonico privato. ..... 15
- **6.15** Tipo di messaggio telefonico ..... 15
- **6.16** Tentativi di composizione ai numeri privati ..... 15
- **6.17** Eventi trasmessi ai numeri telefonici privati ..... 15
- **6.18** Conferma telefonica ..... 15
- **6.19** Numero telefonico del cercapersone ..... 15
- **6.20** Nr. PIN del cercapersone. ..... 15
- **6.21** Eventi trasmessi al cercapersone ..... 15
- **6.22** Inserimento recente ..... 16
- **6.23** Accesso remoto ..... 16
- **6.24** Codice per il download ..... 16

**7. DEFINIRE I PARAMETRI DELLE USCITE ..... 16**
- **7.1** Guida preliminare ..... 16
- **7.2** Gestione dell'uscita PGM ..... 17
- **7.3** Gestione dei dispositivi X-10 ..... 18

**8. REGISTRAZIONE DI UN MESSAGGIO ..... 18**
- **8.1** Descrizione e Attivazione ..... 18
- **8.2** Procedura di registrazione ..... 18

**9. TEST DI SUPERVISIONE ..... 19**
- **9.1** Descrizione e Attivazione ..... 19
- **9.2** Procedura del test ..... 19

**10. FUNZIONI UTENTE ..... 19**

**11. LETTURA DELL'ARCHIVIO EVENTI ..... 20**
- **11.1** Descrizione dell'archivio eventi ..... 20
- **11.2** Procedura di lettura ..... 20
- **11.3** Cancellazione dell'archivio eventi ..... 20

**APPENDICE A. CODICE EVENTI ..... 21**

**APPENDICE B. PROGRAMMAZIONE TIPO DI ZONA ... 23**


**Messaggio importante per l'installatore**

Se ri-programma una PowerMax già utilizzata, tutte le precedenti condizioni del sistema saranno cancellate quando si esce dal menu di programmazione. Assicurarsi di effettuare un test di attraversamento completo anche di tutte le porte e le finestre, per consentire alla centrale di ricevere nuovamente lo stato del sistema.

# 1. INTRODUZIONE

## 1.1 Guide generali

Vi consigliamo di programmare la PowerMax in laboratorio prima di installarla. L'alimentazione può essere fornita o dalla batteria di backup o dalla rete principale.
Il menu di programmazione è accessibile solo agli utenti che conoscono il codice installatore, che di default è **9→9→9→9.**
Ovviamente dovrete usare questo codice solamente per avere l'accesso iniziale, ma lo dovrete sostituire con uno segreto conosciuto solo da voi (vedere Paragrafo 2).
Userete principalmente 5 tasti di controllo:

- SUCCESSIVO - per avanzare nel menu.
- BACK - per tornare BACK nel menu.
- MOSTRA / OK - per scendere di un livello nella struttura della programmazione o per confermare i dati.
- HOME - Inserimento parziale o per uscire dal menù di programmazione.
- AWAY - Inserimento globale o per uscire dal menù di programmazione.

I suoni che udirete durante la programmazione saranno:

- **Beep singolo**, ogni volta che viene premuto un tasto.
- **Beep doppio**, ritorno automatico alla normale modalità di funzionamento.
- **Melodia felice** (- - - ——), operazione eseguita correttamente.
- **Melodia triste** (———), movimento errato o operazione non corretta

## 1.2 Accesso al menu di programmazione

**Per accedere al menu di programmazione riferirsi alle Figure 1 e 2 e procedere come segue:**

**A.** Premere il tasto <**SUCCESSIVO**> fino a quando apparirà

```
INSTALL
```

**B.** Premere <**OK**> per selezionare la fase d'installazione. La centrale vi chiederà di inserire il codice installatore.

**C.** Inserire il codice installatore valido, **9→9→9→9** se è il primo accesso a questo menu. Udirete la melodia felice se il codice inserito è corretto e il display visualizzerà

```
1.NUOVO COD INST
```

Ora si ha accesso al primo punto del menu di programmazione. Istruzioni dettagliate per affrontare ciascun punto di menu vengono fornite dal Paragrafo 2 al Paragrafo 10.

***Nota:*** *A questo punto riferirsi alla Figura 2, che prende il posto della Figura 1*

**D.** Premere <**SUCCESSIVO**> per salire tra i punti di menu mentre premere <**BACK**> per scendere.

**E.** Per uscire dal menu di programmazione, premere <AWAY>. Questo porterà direttamente a "**<OK> PER USCIRE**".

**F.** Premere <**OK**> per ritornare al funzionamento normale.

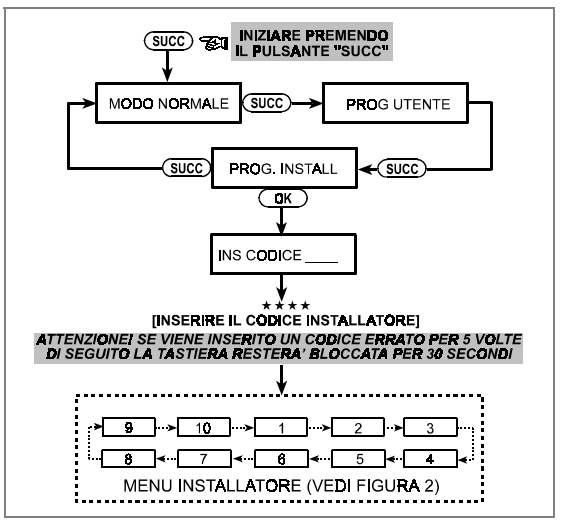



***Figura 1.*** *Accesso al menu di programmazione*

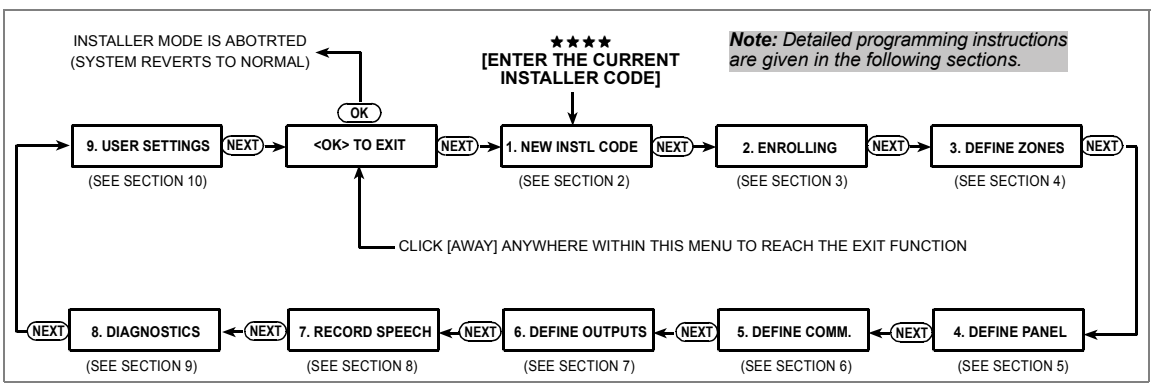



***Figura 2.*** *Navigare nel menu di programmazione*

# 2. SETTAGGIO DEL NUOVO CODICE INSTALLATORE

## 2.1 Procedura di cambio codice

**A.** Una volta entrati nel menu di programmazione (vedere Paragrafo 1), il display visualizzerà:

```
1.NUOVO COD.INST
```

**B.** Per variare il codice installatore premere <**OK**>. Apparirà il vecchio codice (il codice di default se è la prima volta che si modifica):

```
COD. INTALL 9999
```

Il cursore lampeggia sulla prima cifra del codice.

**C.** Inserire un nuovo codice a 4 cifre. Dopo aver digitato la quarta cifra il cursore non lampeggia più.

***Attenzione! Non usare "0000" – questo codice non è valido.***

**D.** Premere <**OK**>. Il buzzer emetterà la "melodia felice" e il display visualizzerà:

```
1.NUOVO COD.INST
```

**E.** Ora è possibile premere <**SUCCESSIVO**> o <**BACK**> per selezionare un qualsiasi altro punto di menu.

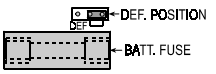
## 2.2 Reset del valore di default

Sebbene non succeda molto frequentemente, è possibile dimenticare il nuovo codice installatore o perdere il foglio dove è stato scritto. Per poter gestire nuovamente il sistema, si dovrà resettare la centrale reinserendo il codice di default (**9 9 9 9**).

**A**. Rimuovere le batterie di backup dal loro alloggiamento posto in basso a sinistra.

**B**. Rimuovere temporaneamente la centrale dalla sua posizione di montaggio e girarla per vederne il retro.

**C.** Scollegare l'alimentazione AC e montare un ponticello sui due pin "default".




**D.** Ricollegare l'alimentazione AC. Rimuovere il ponticello.

**E.** Riposizionare la centrale sul muro e reinstallare le batterie all'interno dell'alloggiamento.

**F.** Entrare nel menu di programmazione usando il codice di default e ri-programmare un nuovo codice come descritto nel Paragrafo. 2.1.

# 3. REGISTRAZIONE DEI DISPOSITIVI VIA RADIO E DEI TRASMETTITORI

## 3.1 Guide generali

La funzione di REGISTRAZIONE serve per due tipi di dispositivi:

- REGISTRAZIONE DISPOSITIVI VIA RADIO
- REGISTRAZIONE TRASMETTITORI

Riferirsi ai Paragrafi 3.2 e 3.3 per le procedure di registrazione.

## 3.2 Dispositivi via radio

I dispositivi via radio includono vari tipi di sensori via radio e trasmettitori miniaturizzati per funzioni speciali. La vostra centrale deve riconoscere il codice d'identificazione unico (ID) di ciascuna apparecchiatura per poterla supervisionare, ricevere i loro segnali e rispondere di conseguenza.

Prima di ogni altra cosa, bisogna avere a disposizione tutti i dispositivi che si vuole registrare, e assicurarsi che siano muniti di batterie al loro interno.

- *La lente degli infrarossi passivi e dei sensori a doppia tecnologia dovrebbe essere mascherata per evitare una trasmissione non desiderata.*
- *Usare fascette di gomma per legare i trasmettitori dei contatti magnetici, per evitare che inviino segnalazioni d'allarme.*

Per registrare i dispositivi via radio, seguire i seguenti punti:

**A.** Dopo essere entrati nel menu di programmazione (vedere Paragrafo 1), il display visualizzerà "**1. NUOVO COD. INST.**"

**B.** Premere <**SUCCESSIVO**>. Sarà selezionata la funzione di registrazione e il display visualizzerà:

```
2. REGISTRAZIONE
```

**C.** Premere <**OK**> per selezionare la funzione "registrazione dispositivo via radio". Il display visualizzerà:

```
REG. DISPOSITIVO
```

**D.** Premere <**OK**> nuovamente. Il display visualizzerà:

```
Zona Nr :
```

**E.** Supponendo che il dispositivo che state registrando è installato nella zona nr. 4, e presumendo che la zona 4 sia libera – nessun dispositivo è già stato registrato per questa zona, dunque inserire <**0**>⇨<**4**>. Il display visualizzerà:

```
Zona Nr:    04
```

Lo spazio vuoto sulla destra indica che la zona è libera – nessun dispositivo è stato ancora registrato per quella zona.

**F.** Premere <**OK**>. Il display chiederà di avviare una trasmissione dal dispositivo scelto.

```
TRASMETTERE ORA
```

**G.** Iniziare la trasmissione dal dispositivo scelto mediante:

- Rimozione della mascheratura dalla lente dell'infrarosso, oppure
- Separare il magnete dal contatto magnetico, oppure
- Premere il tasto del trasmettitore miniaturizzato, oppure
- Premere il tasto di test del sensore fumo.

**H.** In risposta al segnale trasmesso, il buzzer emetterà la "Melodia felice (- - - ——— ) e il display visualizzerà:

```
Zona Nr:    04 ■
```

Sulla destra appare una casella scura che indica che il dispositivo scelto è stato registrato nella Zona nr. 4.

***Nota:*** *Se lo stesso apparecchio è già registrato in un'altra zona, la "melodia felice" suonerà due volte in successione.*

**I.** Da qui in poi è possibile continuare in differenti direzioni:

- Se si vuole registrare un altro dispositivo in un'altra zona, selezionare l'altra zona come segue:

- Premere <**SUCCESSIVO**> per i numeri più alti (5→6→7.....)
- Premere <**BACK**> per i numeri più bassi (3→2→1.....)
- Premere <**HOME**> → <**zona desiderata #**>.

Dopo di che procedere come per l'esempio sopra descritto.

- Per cancellare il codice d'identificazione di un dispositivo riferirsi al Paragrafo 3.4.
- Per selezionare la funzione di **Registrazione trasmettitore,** premere <**HOME**> e poi <**SUCCESSIVO**>.
- Per ritornare al menu principale, premere <**AWAY**>. Questo porterà il display a visualizzare:

```
<OK> PER USCIRE
```

Ora è possibile rivedere e selezionare qualsiasi altra funzione del menu di programmazione (premendo <**SUCCESSIVO**> o <**BACK**>).

## 3.3 Trasmettitori

I trasmettitori sono dispositivi via radio dotati di tasti del tipo CodeSecure™. Otto utenti del sistema, dotati di trasmettitori, hanno una gestione migliore, più rapida e più sicura delle varie funzioni del sistema. La vostra centrale deve riconoscere il codice d'identificazione unico (ID) di ciascun trasmettitore per poter rispondere ai comandi trasmessi da questi dispositivi.

Prima di ogni altra cosa, bisogna avere a disposizione tutti i trasmettitori che si vuole registrare, e assicurarsi che siano muniti di batterie al loro interno.

Per registrare i trasmettitori, seguire i seguenti punti:

**A.** Eseguire i punti da A a C del Paragrafo 3.2 fino a quando il display visualizzerà:

```
REG. DISPOSITIVO
```

**B.** Premere <**SUCCESSIVO**>. Il display visualizzerà:

```
REG. TASTIERE
```

**C.** Premere <**OK**>. Il display visualizzerà

```
Tastiere Nr:
```

**D.** Supponendo che il trasmettitore che state registrando è il nr. 5, e presumendo che il numero 5 sia a disposizione nella memoria – nessun trasmettitore corrisponde a questo numero, premere il tasto <**5**>. Il display visualizzerà:

```
Tastiera Nr:    5
```

Lo spazio vuoto sulla destra indica che il numero selezionato è a disposizione nella memoria

**E.** Premere <**OK**>. Il display chiederà di avviare una trasmissione dal dispositivo scelto.

```
TRASMETTERE ORA
```

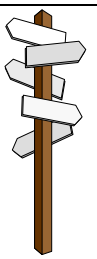
**F.** Avviare la trasmissione dal trasmettitore scelto premendo uno qualsiasi dei tasti. In risposta il buzzer emetterà la "Melodia felice (- - - ——— ) e il display visualizzerà:

```
Tastiere Nr:    5 ■
```

Sulla destra appare una casella scura che indica che il trasmettitore selezionato è stato registrato come il nr. 5

***Nota:*** *Se lo stesso trasmettitore è già registrato, la "melodia felice" suonerà due volte in successione*.

**G.** Da qui in poi è possibile continuare in differenti direzioni:



- Se si vuole registrare un altro trasmettitore selezionare il numero desiderato come segue:

- Premere <**SUCCESSIVO**> per i numeri più alti (5→6→7.....)
- Premere <**BACK**> per i numeri più bassi (3→2→1.....)
- Premere <**HOME**> → <**zona desiderata #**>.

Dopo di che procedere come per l'esempio sopra descritto.

- Per cancellare il codice d'identificazione di un trasmettitore riferirsi al Paragrafo 3.4.
- Per ritornare al menu principale, premere <**AWAY**>. Questo porterà il display a visualizzare:

```
<OK> PER USCIRE
```

Ora è possibile rivedere e selezionare qualsiasi altra funzione del menu di programmazione (premendo <**SUCCESSIVO**> o <**BACK**>).

## 3.4 Cancellazione ID dei dispositivi e dei trasmettitori

Le zone occupate o i numeri in memoria relativi ai trasmettitori devono essere cancellati (i numeri d'identificazione devono essere cancellati) prima di registrare un nuovo ID. Per cancellare un ID esistente procedere come segue:

**A.** Selezionare la zona o il numero desiderato. Se selezionate, ad es. la Zona Nr. 15, o il trasmettitore Nr. 8, il display visualizzerà

```
Zona Nr:      15 ■
```

oppure, nell'altro caso:

```
Tastiera Nr:   8 ■
```

**B.** Premere <**OK**>. Il display visualizzerà:

```
<OFF> per canc.
```

**C.** Premere <**OFF**>. Il display visualizzerà:

```
Zona Nr:      15
```

oppure, nell'altro caso:

```
Tastiera Nr:   8
```

Notare che la casella scura sulla destra è scomparsa. Ora è possibile registrare un nuovo ID. Inoltre è possibile lasciare libero il numero o la zona cancellata, e uscire semplicemente dal menu principale.

# 4. DEFINIRE I TIPI DI ZONE

## 4.1 Guida preliminare

Questa funzione consente di attribuire uno dei 9 tipi di zona ad ognuna delle 29 zone via radio della PowerMax. Inoltre permette di assegnare un nome a ciascuna zona e di determinare se la zona sarà abilitata alla funzione di campanello mentre l'impianto è disinserito.

Sulla pagina seguente viene riportato un elenco di valori di default. Potrete compilarlo anche prima di iniziare e procedere alla programmazione in base al vostro elenco personale.

Per raggiungere la funzione di DEFINIZIONE ZONE

procedere come segue:

**A.** Quando entrati nel menu di programmazione (vedere para. 1), il display visualizzerà "**1. NUOVO COD INST**"

**B.** Premere <**SUCCESSIVO**> due volte. Sarà selezionata la terza funzione:

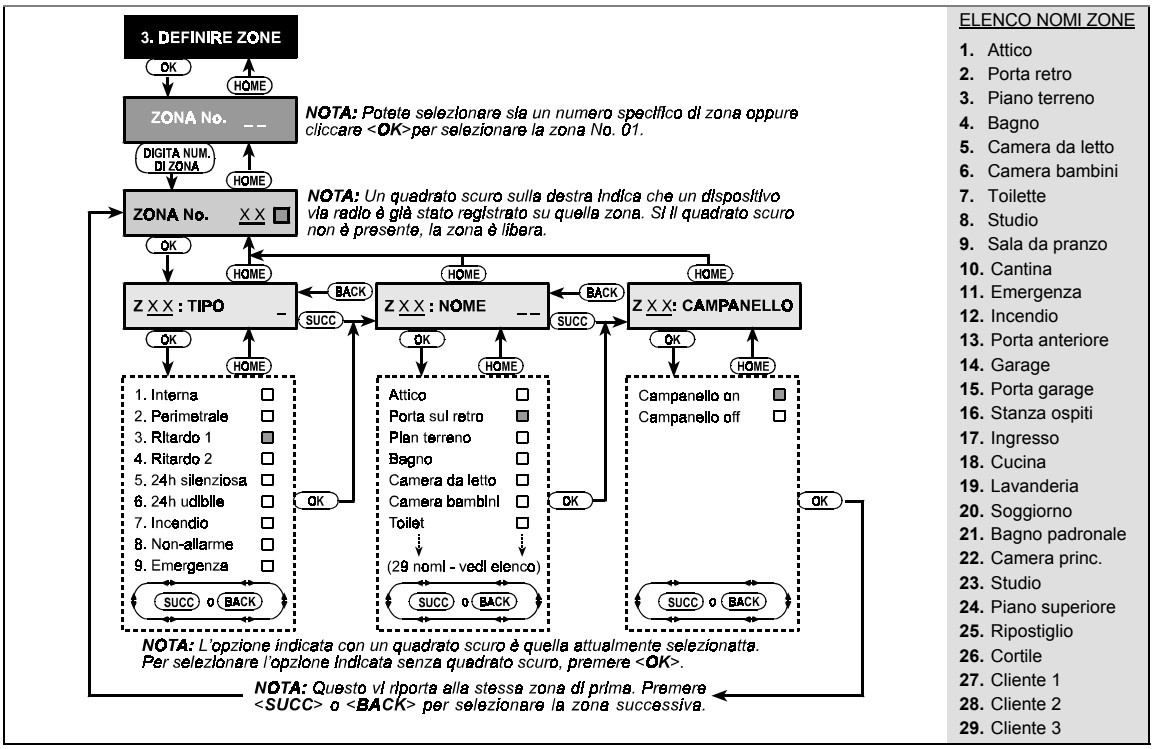
```
3. DEFINIRE ZONE
```

**Se volete avere un'idea generale di tutto il procedimento di definizione zone, riferirsi alla Figura 3., che potrà persino essere usata come guida durante la fase di programmazione, invece di seguire passo-passo la procedura scritta.**

***Ricordare!***

1. *Per definizione una zona ritardata è anche una zona perimetrale.*
2. *Tutte le zone volumetriche diventano zone di percorso durante i ritardi per ingresso e uscita.*

**I tipi di zona sono pienamente spiegati in appendice "B" alla fine del manuale di programmazione.**


3. DEFINIRE ZONE
OK
HOME
ZONA No. _ _
NOTA: Potete selezionare sia un numero specifico di zona oppure cliccare <OK>per selezionare la zona No. 01.
DIGITA NUM. DI ZONA
ZONA No. X X
NOTA: Un quadrato scuro sulla destra indica che un dispositivo via radio è già stato registrato su quella zona. Se il quadrato scuro non è presente, la zona è libera.
Z X X : TIPO
Z X X : NOME
Z X X: CAMPANELLO
BACK
SUCC
1. Interna
2. Perimetrale
3. Ritardo 1
4. Ritardo 2
5. 24h silenziosa
6. 24h udibile
7. Incendio
8. Non-allarme
9. Emergenza
Attico
Porta sul retro
Pian terreno
Bagno
Camera da letto
Camera bambini
Toilet
(29 nomi - vedi elenco)
Campanello on
Campanello off
SUCC o BACK
NOTA: L'opzione indicata con un quadrato scuro è quella attualmente selezionatta. Per selezionare l'opzione indicata senza quadrato scuro, premere <OK>.
NOTA: Questo vi riporta alla stessa zona di prima. Premere <SUCC> o <BACK> per selezionare la zona successiva.

ELENCO NOMI ZONE

1. Attico
2. Porta retro
3. Piano terreno
4. Bagno
5. Camera da letto
6. Camera bambini
7. Toilette
8. Studio
9. Sala da pranzo
10. Cantina
11. Emergenza
12. Incendio
13. Porta anteriore
14. Garage
15. Porta garage
16. Stanza ospiti
17. Ingresso
18. Cucina
19. Lavanderia
20. Soggiorno
21. Bagno padronale
22. Camera princ.
23. Studio
24. Piano superiore
25. Ripostiglio
26. Cortile
27. Cliente 1
28. Cliente 2
29. Cliente 3

***Figura 3.*** *Guida alla procedura di DEFINIZIONE ZONE*

## 4.2 Procedura di definizione delle zone

Una volta che viene visualizzato "**3. DEFINIZIONE ZONE**", procedere come segue:

**A.** Premere <**OK**>. Il display visualizzerà:

```
Zona Nr: __
```

**B.** Supponendo che volete definire (o ridefinire) la Zona Nr. 7, tutto quello che si dovrà fare è inserire <**0**>⇨<**7**> ⇨<**OK**>, dunque il display visualizzerà:

```
Zona Nr: 07
```

Se non viene visualizzata la casella scura sulla destra, significa che non è ancora collegata all'ID del dispositivo, mentre se si visualizza la zona è già collegata ad un sensore specifico.

**C.** Premere <**OK**>. Il display visualizzerà:

```
Z07: TIPO _
```

**D.** Ora è possibile inserire il numero relativo alla definizione della zona (vedere elenco della Figura 3) e premere <**OK**>. Se, ad es. si inserisce <**5**>⇨<**OK**>, il display visualizzerà:

```
5.24h silenz.
```

***Nota:*** *Se si preme <**OK**> senza inserire nessun numero il display visualizzerà la definizione attuale della zona selezionata, riportando una casella scura sulla destra. Ora è possibile rivedere tutte le definizioni premendo ripetutamente <**SUCCESSIVO**>.*

**E.** Per confermare la definizione sul display, premere <**OK**>. Apparirà una casella scura sulla destra:

```
5.24h silenz.
```

**F.** Premere <**OK**> ancora una volta per confermare. Il buzzer emetterà la "Melodia felice", e la selezione sarà memorizzata. Ora il display visualizzerà:

```
Z07:NOME          _
```

**G.** A questo punto inserire il numero seriale relativo al nome della zona che si vuole collegare alla Zona nr. 7, prendendolo dall'elenco dei 29 nomi disponibili (vedere elenco della Figura 3).

***Nota:*** *Se si preme <**OK**> senza inserire nessun numero il display visualizzerà il nome attuale della zona selezionata, riportando una casella scura sulla destra. Ora è possibile rivedere tutti i nomi premendo ripetutamente <**SUCCESSIVO**>.*

**H.** Se si inserisce un numero (es. 13), il display visualizzerà:

```
Porta anteriore
```

**I.** Premere <**OK**> per confermare questo nome – appare una casella scura sulla destra. Premere nuovamente <**OK**> per confermare. Il buzzer emetterà la "Melodia felice", la selezione sarà memorizzata e il display visualizzerà:

```
Z07:CAMPANELLO
```

**J.** Premere <**OK**>. Ora sarà possibile determinare se questa zona sarà abilitata o no alla funzione di campanello. Il display visualizzerà:

```
CAMPANELLO ON  ■
```

oppure: campanello off

E' possibile far variare il display tra **CAMPANELLO ON** e **CAMPANELLO OFF** premendo <**SUCCESSIVO**>.

**K.** Premere <**OK**> una volta se si vuole confermare l'opzione già selezionata - Il buzzer emetterà la "Melodia felice". Al contrario, premere <**OK**> per due volte mentre viene visualizzata l'altra opzione. Il buzzer emetterà la "Melodia felice" e il display visualizzerà:

```
Zona No:   07  ■
```

**L.** Da questo punto in poi è possibile continuare in differenti direzioni:

- Premere <**SUCCESSIVO**> per i numeri più alti (5→6→7.....)
- Premere <**BACK**> per i numeri più bassi (6→5→4....) -

**Ripetere i punti da C a K per tutte le altre zone che si utilizzeranno.**

- Per ritornare al menu principale premere <**AWAY**>. A questo punto si visualizzerà:

```
<OK> PER USCIRE
```

Ora è possibile rivedere e selezionare qualsiasi altra funzione del menu di programmazione (premendo <**SUCCESSIVO**> o <**BACK**>).

**DEFINIZIONI E DEFAULT DELLE ZONE**

| Zona No. | Default tipo zona | Prog. zona tipo | Default nome zona | Prog. nome zona | Campanello S/N? * |
|---|---|---|---|---|---|
| **1** | Ritardara 1 | | Porta anteriore | | |
| **2** | Ritardara 1 | | Garage | | |
| **3** | Ritardara 2 | | Porta garage | | |
| **4** | Perimetrale | | Porta retro | | |
| **5** | Perimetrale | | Camera bambini | | |
| **6** | Interna | | Studio | | |
| **7** | Interna | | Sala da pranzo | | |
| **8** | Perimetrale | | Sala da pranzo | | |
| **9** | Perimetrale | | Cucina | | |
| **10** | Perimetrale | | Soggiorno | | |
| **11** | Interna | | Soggiorno | | |
| **12** | Interna | | Camera da letto | | |
| **13** | Perimetrale | | Camera da letto | | |
| **14** | Perimetrale | | Stanza ospiti | | |
| **15** | Interna | | Camera principale | | |
| **16** | Perimetrale | | Camera principale | | |
| **17** | Perimetrale | | Lavanderia | | |
| **18** | Perimetrale | | Bagno padronale | | |
| **19** | Perimetrale | | Pianterreno | | |
| **20** | Incendio | | Incendio | | |
| **21** | Incendio | | Incendio | | |
| **22** | Emergenza | | Emergenza | | |
| **23** | Emergenza | | Emergenza | | |
| **24** | 24 h / silenziosa | | Pianterreno | | |
| **25** | 24 h / silenziosa | | Studio | | |
| **26** | 24 h / udibile | | Attico | | |
| **27** | 24 h / udibile | | Studio | | |
| **28** | non-allarme | | Cortile | | |
| **29** | non-allarme | | Ingresso | | |
| **30** | non-allarme | | Ripostiglio | | |

**** Nota:*** *Tutte le zone di default non hanno abilitata l'opzione campanello. Inserire la vostra scelta nell'ultima colonna ed effettuate la programmazione di conseguenza.*

# 5. DEFINIRE I PARAMETRI DELLA CENTRALE

## 5.1 Guida preliminare

**A. Descrizione**

Queste funzioni consentono di personalizzare la centrale e di adattare le sue caratteristiche e il suo comportamento alle necessità particolari dell'utente.

**Se volete avere un'idea generale di tutto il procedimento di programmazione, riferirsi alla Figura 4., che potrà anche essere usata come guida in fase di program- mazione, invece di seguire passo-passo la procedura scritta.**

**B. Accedere alle memorie relative alla "Definizione della centrale"**

Per entrare nelle memorie di DEFINIZIONE CENTRALE procedere come segue:

- Dopo essere entrati nel menu di programmazione (vedere Paragrafo 1), il display visualizzerà "**1. NUOVO COD. INSTL**".
- Premere <**SUCCESSIVO**> fino a quando non sarà visualizzata la quarta modalità:

```
4. CONFIG CEN.
```

- Premere <**OK**>. Sarà selezionata e visualizzata la prima memoria:

```
01:TEMP INGR 1
```

- Premere <**SUCCESSIVO**> oppure <**BACK**> fino al raggiungimento della memoria alla quale si vuole accedere (vedere i rettangoli da **01** a **26** nella Figura 4).

**C. Metodo di programmazione**

In questa centrale si applica il metodo di programmazione a "scelta multipla". Una volta che è stata selezionata la memoria, vengono visualizzati il suo numero e il suo nome come viene spiegato nell'esempio sotto:

```
03:TEMPO USC.
```

Quando si preme <**OK**>, l'opzione salvata viene visualizzata con una **casella di selezione scura** sulla destra del display:

```
Tempo Usc. 45s ■
```

Se quest'opzione è idonea alle vostre necessità, premere <**OK**>. Il buzzer emetterà la "Melodia Felice" e il display ritornerà a visualizzare il numero e il nome della memoria attualmente selezionata.

Se l'opzione non va bene, rivedere le altre opzioni premendo ripetutamente <**SUCCESSIVO**> o <**BACK**>. Le opzioni che non sono state salvate avranno uno spazio chiaro sulla destra, come riportato sotto:

```
Tempo Usc. 90s
```

Per selezionare un opzione, premere <**OK**>. Apparirà una casella scura sulla destra del display.

Premendo <**OK**> ancora una volta si salverà la vostra selezione – il buzzer emetterà la "Melodia Felice" e saranno rivisualizzati il numero e il nome della memoria attualmente selezionata. Premere <**SUCCESSIVO**> o <**BACK**> per selezionare un'altra memoria.

## 5.2 Ritardo d'ingresso

La zona ritardata in ingresso, con due modalità diverse, consente all'utente di entrare nel sito (ad impianto inserito) attraverso 2 porte o percorsi specifici senza generare un allarme. Seguendo il percorso d'ingresso, l'utente deve disinserire la centrale prima che termini il tempo di ritardo. Il buzzer emetterà dei beep lenti all'apertura della porta e continuerà per tutto il ritardo fino agli ultimi 10 secondi, dopo di che la velocità dei beep aumenterà. Le memorie nr. 1 (ritardo d'ingresso 1) e 2 (ritardo d'ingresso 2) permettono di programmarne la durata. Le opzioni disponibili per ciascun ritardo sono: **00**, **15**, **30**, **45**, **60**, **180** e **240** secondi.

Una volta selezionata la memoria Nr. 01, il display visualizzerà:

```
01: TEMP INGR 1
```

selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 5.1 C. Quando eseguito, premere <**SUCCESSIVO**> per selezionare la memoria Nr. 2. Procedere come per la memoria 1. Una volta eseguito, premere <**SUCCESSIVO** > per selezionare la memoria 3.

## 5.3 Ritardo d'uscita

La zona ritardata in uscita consente all'utente di inserire il sistema e abbandonare il sito attraverso porte e percorsi specifici senza generare un allarme. Il buzzer emetterà dei beep lenti al momento dell'inserimento dell'impianto e continuerà per tutto il ritardo fino agli ultimi 10 secondi, dopo di che la velocità dei beep aumenterà. La memoria nr. 3 permette di programmare la durata del ritardo. Le opzioni disponibili sono: **30**, **60**, **90, 120, 180** e **240** secondi.

Dopo aver selezionato la memoria 03 display visualizzerà:

```
03: TEMPO USC.
```

Selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 5.1 C.

## 5.4 Tempo di sirena

Qui si seleziona la durata del tempo di sirena, cioè il periodo di funzionamento in caso d'allarme. Il tempo di sirena inizia al momento di attivazione della stessa mentre al termine del tempo programmato la sirena viene automaticamente interrotta.

Le opzioni disponibili sono: **01**, **04**, **08**, **10**, **15** e **20** minuti.

Una volta selezionata la memoria Nr. 04, il display visualizzerà:

```
04:TEMPO SIRENA
```

selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 5.1 C.

## 5.5 Tempo di cancellazione allarme

Con questa funzione si determina il tempo concesso al sistema per cancellare un allarme. La PowerMax è programmata per dare un "intervallo di cancellazione" che inizia al momento di rilevazione di un allarme. Durante questo intervallo il buzzer emette un suono d'attenzione ma la sirena rimane inattiva e l'allarme non viene trasmesso. Se l'utente disinserisce il sistema entro l'intervallo di cancel- lazione programmato, l'allarme sarà eliminato.

Le opzioni disponibili sono: **00**, **15**, **30**, **45**, **60**, **180**, **240** secondi.

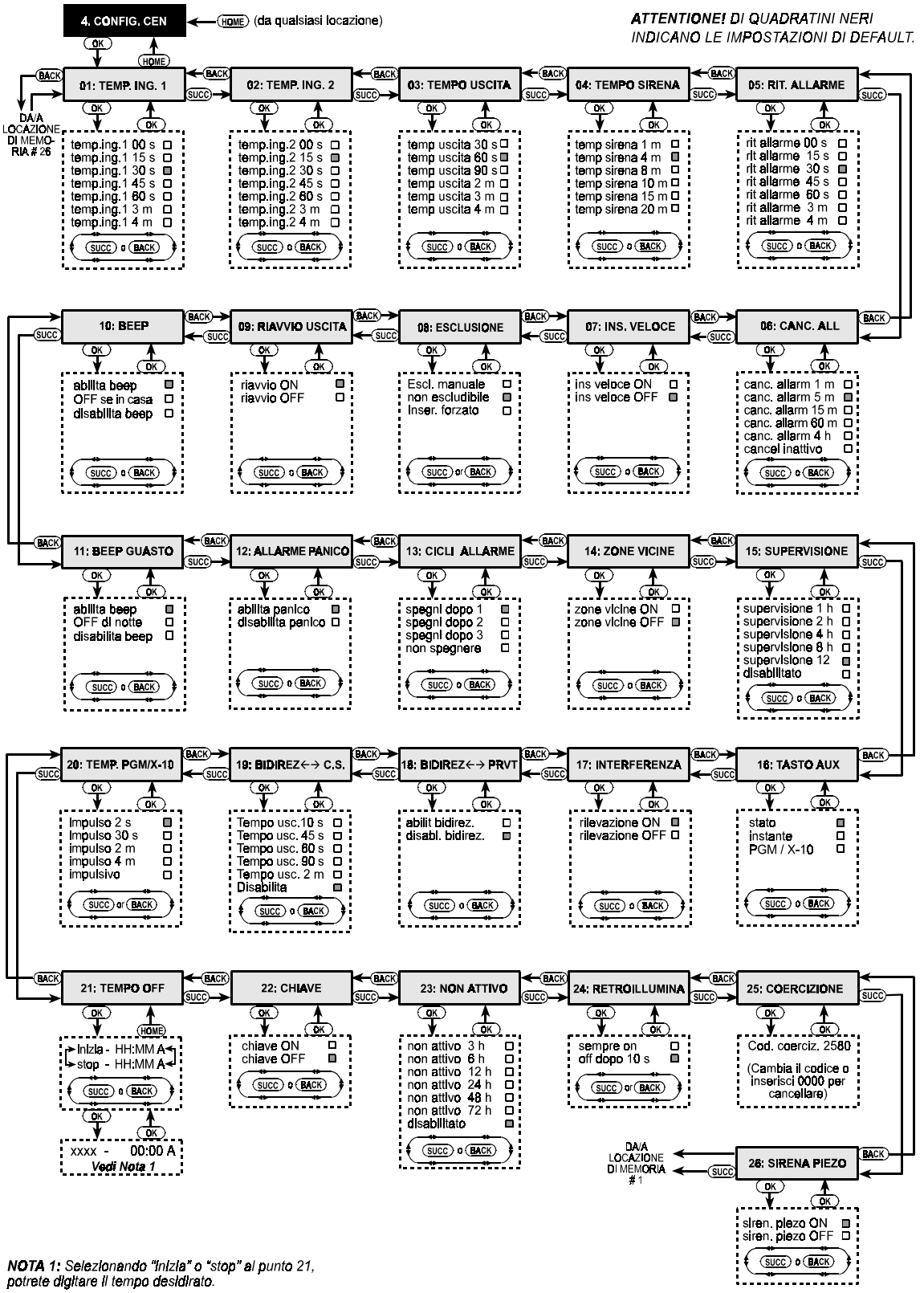



***Figura 4.*** *Definizione dei parametri*

**Per mantenere l'omologazione IMQ, almeno un'uscita deve essere immediata o al massimo con ritardo di 1s all'evento di allarme.**

Una volta selezionata la memoria Nr. 05, il display visualizzerà:

```
05:RIT. ALLARME
```

selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 5.1 C.

## 5.6 Tempo di cancellazione allarme dopo la trasmissione

Con questa funzione si determina il tempo di "cancellazione allarme" che inizia al momento della trasmissione dell'allarme stesso alla stazione di monitoraggio centrale. Se l'utente disinserisce il sistema entro questo periodo, alla stazione di monitoraggio sarà inviata una segnalazione di "allarme cancellato".

Le opzioni disponibili sono: **1**, **5**, **15, 60 minuti**, **4 ore** e inoltre **cancellazione inattiva**.

Una volta selezionata la memoria Nr. 06, il display visualizzerà:

```
06:CANC. ALL
```

selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 5.1 C.

## 5.7 Inserimento veloce

Con questa funzione si determina se l'utente sarà o non sarà abilitato ad effettuare l'inserimento veloce. Se l'inserimento veloce è stato abilitato, la centrale non richiede la digitazione del codice utente prima dell'inserimento del sistema.
Le due opzioni sono: **inserimento veloce on** e **inserimento veloce off.**

Una volta selezionata la memoria Nr. 07, il display visualizzerà:

```
07:INS. VELOCE
```

selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 5.1 C.

## 5.8 Esclusione

In questo passo di programmazione è possibile escludere manualmente le zone (attraverso il menù utente) o attraverso il sistema "inserimento forzato" riferite a zone durante il ritardo d'uscita. Se una zona è aperta e l'inserimento forzato non è abilitato sul display apparirà "NON PRONTO" e la centrale non è inseribile (suonerà la "melodia triste"). Se la funzione "non esclusione" è selezionata né l'esclusione manuale né l'inserimento forzato è permesso.
Opzioni: **esclusione manuale**, **inserimento forzato** e **no esclusione.**

Una volta selezionata la memoria Nr. 08, il display visualizzerà:

```
08:ESCLUSIONE
```

selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 5.1 C.

## 5.9 Ripristino ritardo d'uscita

Con questa opzione si determina se il ritardo d'uscita potrà essere ripristinato se la porta d'ingresso/uscita viene riaperta prima che termini il ritardo d'uscita. Il ripri- stino del ritardo d'uscita è utile se l'utente rientra immediatamente a prendere qualche cosa che era stato dimenticato. Le due opzioni sono: **ripristino ON** e **ripristino OFF**.

Una volta selezionata la memoria Nr. 09, il display visualizzerà:

```
09:RIAVVIO USC.
```

selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 5.1 C.

## 5.10 Buzzer ON/OFF

Con questa funzione si determina se il buzzer sarà udibile o se sarà tacitato durante i ritardi d'ingresso e d'uscita. Un'opzione aggiuntiva è di tacitare il buzzer solo quando il sistema è "HOME".

Sono disponibili tre opzioni: **abilitare buzzer**, **off quando HOME** e **disabilitare buzzer.**

Una volta selezionata la memoria Nr. 10, il display visualizzerà:

```
10: BEEP
```

selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 5.1 C.

## 5.11 Buzzer in caso di guasto

In condizione di guasto il buzzer emette una serie di 3 beep brevi, una al minuto. Con questa funzione si determina se questa speciale sequenza di beep sarà attivata, inattiva, o inattiva solamente durante le ore notturne (quest'ultima opzione è il valore programmato di default).

Le 3 opzioni sono: **abilitare il buzzer, off di notte (dalle 8 PM alle 7 AM)** e **disabilitare il buzzer.**

Una volta selezionata la memoria Nr. 11, il display visualizzerà:

```
11:BEEP GUASTO
```

selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 5.1 C.

## 5.12 Allarme panico

Con questa opzione si determina se l'utente potrà avviare un allarme panico premendo simultaneamente i due tasti panico (sulla tastiera) o i tasti AWAY + HOME (sul trasmettitore).

Le due opzioni sono: **abilitare panico** e **disabilitare panico**.

Una volta selezionata la memoria Nr. 12, il display visualizzerà:

```
12:ALLARME PA
```

selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 5.1 C.

## 5.13 Esclusione automatica delle zone

Con questa funzione si determinano quante volte ciascuna zona può avviare in allarme entro un singolo periodo d'inserimento. Se il numero degli allarmi provenienti da una specifica zona eccede il numero programmato in questa memoria, la centrale escluderà automaticamente la zona per evitare il ricorrente avvio della sirena ed inutili trasmissioni alla stazione di monitoraggio centrale. La zona sarà riattivata dopo il disarmo, o 24 ore dopo l'esclusione (se la centrale rimane inserita).

Le opzioni disponibili sono: **esclusione dopo 1**, **esclusione dopo 2**, **esclusione dopo 3** e **no esclusione**.

Una volta selezionata la memoria Nr. 13, il display visualizzerà:

```
13:CICLI ALL.
```

selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 5.1 C.

## 5.14 Zone adiacenti

Con questa opzione si determina se la funzione delle zone adiacenti sarà attiva o inattiva. Questa funzione viene usata per evitare falsi allarmi – non sarà generato nessun allarme se non vengono violate due zone adiacenti entro un lasso di tempo di 30 secondi. Questa funzione è attiva solo quando si PARZIALIZZA l'impianto e solo con le coppie di zone superiori alla 20 (20 e 21, 22 e 23, etc.). E' possibile usare una qualsiasi di queste coppie per creare un'area di "zone adiacenti".

***Note:*** *Se una di due zone è esclusa (vedi Para. 5.8), le rimanenti zone funzionano indipendentemente.*

Le opzioni sono: **zone adiacenti ON** e **zone adiacenti OFF**.

Una volta selezionata la memoria Nr. 14, il display visualizzerà:

```
14: ZONE VICINE
```

selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 5.1 C.

## 5.15 Intervallo di supervisione

Con questa opzione si determina il limite di tempo per la ricezione dei rapporti di supervisione trasmessi dai dispositivi via radio. Se un qualsiasi apparecchio non trasmette almeno una volta entro il limite di tempo qui selezionato, verrà avviata una segnalazione d'allerta "INATTIVITA'".

Le opzioni sono: **1**, **2**, **4, 8, 12 ore** e **disabilitare l'intervallo di supervisione.**

Una volta selezionata la memoria Nr. 15, il display visualizzerà:

```
15: SUPERVISIONE
```

selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 5.1 C.

## 5.16 Tasto AUX

Con questa opzione è possibile selezionare la funzione del tasto AUX sui trasmettitori. Sono consentite tre opzioni.

**Stato:** Premendo il tasto AUX il modulo vocale della centrale comunicherà lo stato del sistema.

**Istantaneo:** Premendo il tasto AUX mentre è in corso il ritardo d'uscita, sarà possibile inserire il sistema "istantaneamente" (il ritardo d'ingresso viene annullato).

**PGM / X-10:** Premendo il tasto AUX si attiveranno o l'uscita PGM o i dispositivi X-10 (vedere programmazione ulteriore in "DEFINIRE USCITE").

Una volta selezionata la memoria Nr. 16, il display visualizzerà:

```
16: TASTO AUX
```

selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 5.1 C.

## 5.17 Rilevazione d'interferenza

Con questa opzione si determina se le interferenze (trasmissioni con interferenze) sul canale radio utilizzato dal sistema saranno rilevate e se dovranno essere riportate.

Le opzioni sono: **ril. nterferenza ON** e **ril. interferenza OFF**. Se viene selezionata l'opzione ON, il sistema non potrà essere inserito con una condizione d'interferenza presente.

Una volta selezionata la memoria Nr. 17, il display visualizzerà:

```
17:INTERFERENZA
```

selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 5.1 C.

## 5.18 Bidirezione - telefono privato

Con questa opzione si determina se sarà consentita la comunicazione vocale bidirezionale. Le due opzioni sono: **abilitare bidirezione** e **disabilitare bidirezione**.

Una volta selezionata la memoria Nr. 18, il display visualizzerà:

```
18:BIDIREZ←→PRVT
```

selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 5.1 C.

## 5.19 Bidirezione - stazione di monitoraggio

Con questa opzione si determina il tempo per la comunicazione bidirezionale con la stazione di monitoraggio. Le opzioni sono: **10**, **45**, **60**, **90 secondi**, **2 minuti** e **disabilita.**

Una volta selezionata la memoria Nr. 19 il display visualizzerà:

```
19:BIDIREZ ←→ C.S.
```

selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 5.1 C.

## 5.20 Durata di attivazione PGM / X-10

Con questa opzione si determina la durata di attivazione dell'uscita PGM e dei dispositivi X-10.

Le opzioni disponibili sono: **5 s, 30 s, 2 min**, **4 min e impulsivo**, cioè un comando attiverà l'uscita mentre il comando seguente la disattiverà.

Una volta selezionata la memoria Nr. 20, il display visualizzerà:

```
20:TEMP PGM/X-10
```

selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 5.1 C.

## 5.21 Spegnimento illuminazione

Questa memoria è differente dalle altre in quanto non si seleziona un'opzione, bensì si inseriscono i limiti orari durante i quali saranno funzionanti gli impianti d'illuminazione, senza però considerare le altre programmazioni o gli altri comandi. Il **Tempo d'interruzione illuminazione** ha la precedenza sull'attivazione oraria dei dispositivi X-10 e dell'uscita PGM (vedere Paragrafo 7). In caso di discrepanza, prevale il tempo d'interruzione.

Una volta selezionata la memoria Nr. 21, il display visualizzerà:

```
21:TEMPO OFF
```

**A.** Premere <**OK**>. Il display visualizzerà:

```
inizio- HH:MM A
```

**B.** Premere <**OK**>. Il display visualizzerà:

```
inizio- 00:00 A
```

**C.** Inserire l'orario d'inizio di spegnimento (generalmente all'alba).

***Nota:*** *AM e PM si selezionano premendo rispettivamente il tasto "**#**" e il tasto "✶".*

Quando l'orario visualizzato è corretto, senza riguardo della posizione del cursore, premere <**OK**> due volte. Il display visualizzerà:

```
stop-      HH:MM P
```

**D.** Premere <**OK**>. Il display visualizzerà:

```
stop-      00:00 P
```

**D.** Inserire l'orario di fine spegnimento (generalmente al tramonto). Con l'orario esatto sul display e senza riguardo della posizione del cursore, premere <**OK**> due volte. Il display visualizzerà "**stop - HH:MM P**".

**E.** Premere <**HOME**> per ritornare alla memoria "**21: INTERRUZIONE**".

## 5.22 Inserimento con chiave

Con questa opzione si determina se il sistema potrà essere inserito tramite chiave. Se l'impianto viene inserito in questo modo, una segnalazione di "inserimento con chiave" viene inviata a numeri di telefono specifici al momento del disinserimento da parte di un "utente chiave" (gli utenti da 5 a 8) e i trasmettitori da 5 a 8). Questo tipo d'inserimento è utile quando i genitori al lavoro vogliono essere informati del ritorno da scuola dei loro figli.

Le opzioni sono: **Chiave ON** e **Chiave OFF**.

Una volta selezionata la memoria Nr. 22, il display visualizzerà:

```
22:CHIAVE
```

selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 5.1 C.

## 5.23 Tempo per la segnalazione di "Non Attivo"

Con questa opzione si determina il limite di tempo per la ricezione dei segnali trasmessi dai sensori usati per monitorare l'attività di malati, anziani e invalidi. Se nessun sensore rileva e dunque trasmette il movimento almeno una volta entro il limite di tempo qui definito, verrà avviata una segnalazione d'allerta di "non attivo".

Le opzioni sono: **3, 6, 12, 24, 48, 72 ore** e **disabilitare opzione.**

Una volta selezionata la memoria Nr. 23, il display visualizzerà:

```
23:NON ATTIVO
```

selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 5.1 C.

## 5.24 Retro illuminazione tastiera

Con questa opzione si determina se la retro illuminazione della tastiera sarà sempre in funzione oppure se si attiverà solamente quando viene premuto un tasto, spegnendosi poi se per i successivi 10 secondi non viene premuto nessun altro tasto.

Le due opzioni sono: **sempre on** e **off dopo 10 s**.

Una volta selezionata la memoria Nr. 24, il display visualizzerà:

```
24:RETROILLUM
```

selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 5.1 C.

## 5.25 Allarme coercizione

Con questa opzione si determina se l'allarme coercizione sarà attivo o inattivo. Una comunicazione di coercizione può essere spedita alla stazione di monitoraggio se l'utente fosse costretto a disinserire il sistema sotto minaccia. Per generare un messaggio di coercizione, l'utente deve inserire il codice di default **2580**. E' possibile cambiare il codice (**0000**) per disattivare la coercizione. **Il sistema non permette di programmare il codice di coercizione salvandolo in questa locazione di memoria come un normale codice utente.**

Selezionando l'ubicazione 25, sul display comparirà:

```
25:COERCIZIONE
```

Premere <**OK**> sul display apparirà "**COD.COERCIZ.2580**", con il cursore sulla prima cifra. Premere <**OK**> per accettare il codice o digitare un altro codice e premere <**HOME**> per confermare.

## 5.26 Sirena piezo

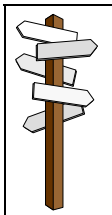
Con questa opzione si determina se la sirena interna suonerà o no, a causa di un allarme. Chiedere all'utente se preferisce abilitare questa funzione. Le due opzioni sono: **SIR. PIEZO ON** e **SIR. PIEZO OFF**.

Selezionando l'ubicazione 26, sul display comparirà:

```
25:SIRENA PIEZO
```

Selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 5.1 C.

Una volta terminato, si ripresenterà la **Memoria 1** (vedere Paragrafo 5.2). Avendo dunque completato un ciclo completo di tutti e 26 gli attributi della centrale, ora sarà possibile continuare programmando i parametri relativi alla comunicazione (vedere Paragrafo 6).



Se a questo punto si vuole ritornare al menu di programmazione, premere <**AWAY**>, e si visualizzerà:

```
<OK> PER USCIRE
```

Ora è possibile rivedere e selezionare qualsiasi altro punto nel menu di programmazione (premendo <**SUCCESSIVO**> o <**BACK**>).

# 6. DEFINIRE I PARAMETRI DI COMUNICAZIONE

## 6.1 Guida preliminare

### A. Descrizione

Queste opzioni consentono di adattare i parametri relativi alla comunicazione telefonica ai requisiti della rete locale.

Ci sono due tipi di memoria in questo menu, ognuno dei quali richiede un diverso metodo di programmazione.

- **Memorie a scelta multipla:** queste memorie consentono la scelta di una tra più opzioni (vedere sez. C sotto riportata per la procedura di programmazione).
- **Memorie di dati numerici:** queste memorie accettano una sequenza di cifre (numero telefonico, numero d'account, etc. – vedere sez. D sotto riportata per la procedura di programmazione).

**Se volete avere un'idea generale di tutto il procedimento di definizione zone, riferirsi alla Figura 5., che potrà persino essere usata come guida durante la fase di programmazione, invece di seguire passo-passo la procedura scritta.**

**B. Accedere alle memorie relative "Definire la comunicazione"**

- Dopo essere entrati nel menu di programmazione (vedere Paragrafo 1), il display visualizzerà "**1. NUOVO COD. INSTL**".
- Premere <**SUCCESSIVO**> fino a quando non sarà visualizzata la quinta modalità:

```
5. CONFIG COM.
```

- Premere <**OK**>. Verrà selezionata e visualizzata la prima memoria.

```
01: COMPOSIZIONE
```

- premere <**SUCCESSIVO**> o <**BACK**> fino al raggiungimento della memoria alla quale si vuole accedere (vedere i rettangoli da **01** a **23** nella Figure 4).

**C. Programmazione delle memorie a scelta multipla**

Quando viene visualizzata una memoria a scelta multipla, saranno visualizzati il suo numero e il suo nome come mostrato nell'esempio:

```
07:FORMATO TRASM
```

Se si preme <**OK**>, sarà visualizzata l'opzione correntemente salvata con una casella scura sulla destra:

```
SIA ■
```

Se questa opzione va bene, premere <**OK**>. Il buzzer emetterà la "Melodia Felice", e saranno rivisualizzati il numero e il nome della memoria attuale.
Al contrario, se l'opzione non è confacente, rivedere le altre opzioni premendo ripetutamente <**SUCCESSIVO**> o <**BACK**>. Le opzioni che non sono state salvate avranno uno spazio chiaro sulla destra, come riportato nell'esempio sotto:

```
contatto ID
```

Per selezionare un opzione che non è quella attualmente salvata, premere <**OK**>. Sulla destra apparirà una casella scura.
Premendo<**OK**> ancora una volta, si salverà l'opzione – il buzzer emetterà la "Melodia Felice" e saranno rivisualizzati il numero e il nome dell'attuale memoria.

**D. Programmazione delle memorie di Dati numerici**

Quando viene selezionata una memoria a dati numerici, saranno visualizzati il suo numero e il suo nome, come mostrato nell'esempio:

```
03:1° NR.TEL VGL
```

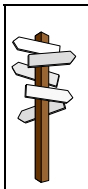
Quando si preme <**OK**>, sarà visualizzato il numero attualmente salvato ma lampeggia il cursore sotto l'ultima cifra di sinistra (se non c'è nessun numero programmato, il display sarà vuoto).

```
07384920 4
```

se il numero salvato va bene, <**OK**>. Il buzzer emetterà la "Melodia felice" e saranno rivisualizzati il numero e il nome della memoria attuale. Se il numero non va bene, inserire quello nuovo (massimo 16 cifre). Per cancellare le cifre non volute alla destra del cursore, premere <**OFF**>.

Con il numero corretto visualizzato sul display e il cursore lampeggiante sulla destra dell'ultima cifra, premere <**OK**>. Il cursore scomparirà.

Premere <**OK**> ancora una volta. Il nuovo numero sarà salvato – il buzzer emetterà la "Melodia felice" e saranno rivisualizzati il numero e il nome della memoria attuale.



Quando si inserisce una serie di numeri, sono utili i seguenti tasti:

**<tastiera numerica>** - per inserire il numero

NEXT - muove il cursore da sinistra a destra

BACK - muove il cursore da destra a sinistra

OFF - cancella ogni campo inserito dopo il cursore (verso destra).

***IMPORTANTE:*** *Nelle memorie relative al numero telefonico/cercapersone e al numero di account, potrebbe essere possibile inserire cifre esadecimali. Nelle memorie relative al numero di telefono sono usate tre cifre per gestire la composizione:*

| *Cifra esad* | *Tasti in sequenza* | *Significato codice* |
|---|---|---|
| ***A*** | ***<#> ⇒ <0>*** | *La composizione attende 5 secondi oppure attende il segnale di libero, non importa quale venga per primo, e poi inizia la composizione.* |
| ***B*** | ***<#> ⇒ <1>*** | *Inserisce un asterisco (★)* |
| ***C*** | ***<#> ⇒ <2>*** | *Inserisce un segno (#)* |
| ***D*** | ***<#> ⇒ <3>*** | *La composizione attende il segnale di libero per 5 secondi e riaggancia se non lo riceve.* |
| ***E*** | ***<#> ⇒ <4>*** | *Non applicabile nei numeri di telefono* |
| ***F*** | ***<#> ⇒ <5>*** | *Non applicabile nei numeri di telefono* |

## 6.2 Metodo di composizione

Con quest'opzione si determina il metodo di composizione usato dal combinatore interno della PowerMax.

Le opzioni sono: **Impulsi** e **toni (dtmf)**

Una volta selezionata la memoria Nr. 01, il display visualizzerà:

```
01:COMPOSIZIONE
```

selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 6.1 C.

## 6.3 Intervallo del test sulla linea telefonica

In questo passo di programmazione si determina l'intervallo di tempo del messaggio di test mandato alla stazione di monitoraggio. Il pannello di controllo verifica la comunicazioni corretta a intervalli regolari. Comunque, il primo test di linea lo centrale lo fa 12 ore dopo una volta usciti dalla programmazione installatore.
Le opzioni sono: **test ogni 1**, **5**, **7**, **30 giorni** e **test off**.

Una volta selezionata la memoria Nr. 02, il display visualizzerà:

```
02:TEST DI LINEA
```

selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 6.1 C.

## 6.4 Primo nr. tel. della stazione di monitoraggio

Con questa opzione si programma il numero telefonico della prima stazione di monitoraggio centrale alla quale la PowerMax trasmetterà i gruppi d'eventi definiti nella memoria 09.

Una volta selezionata la memoria Nr. 03, il display visualizzerà:

```
03:1° NR.TEL VGL
```

Inserire il numero di telefono della prima stazione di monitoraggio centrale (max. 16 cifre) come spiegato nel Paragrafo 6.1 D.

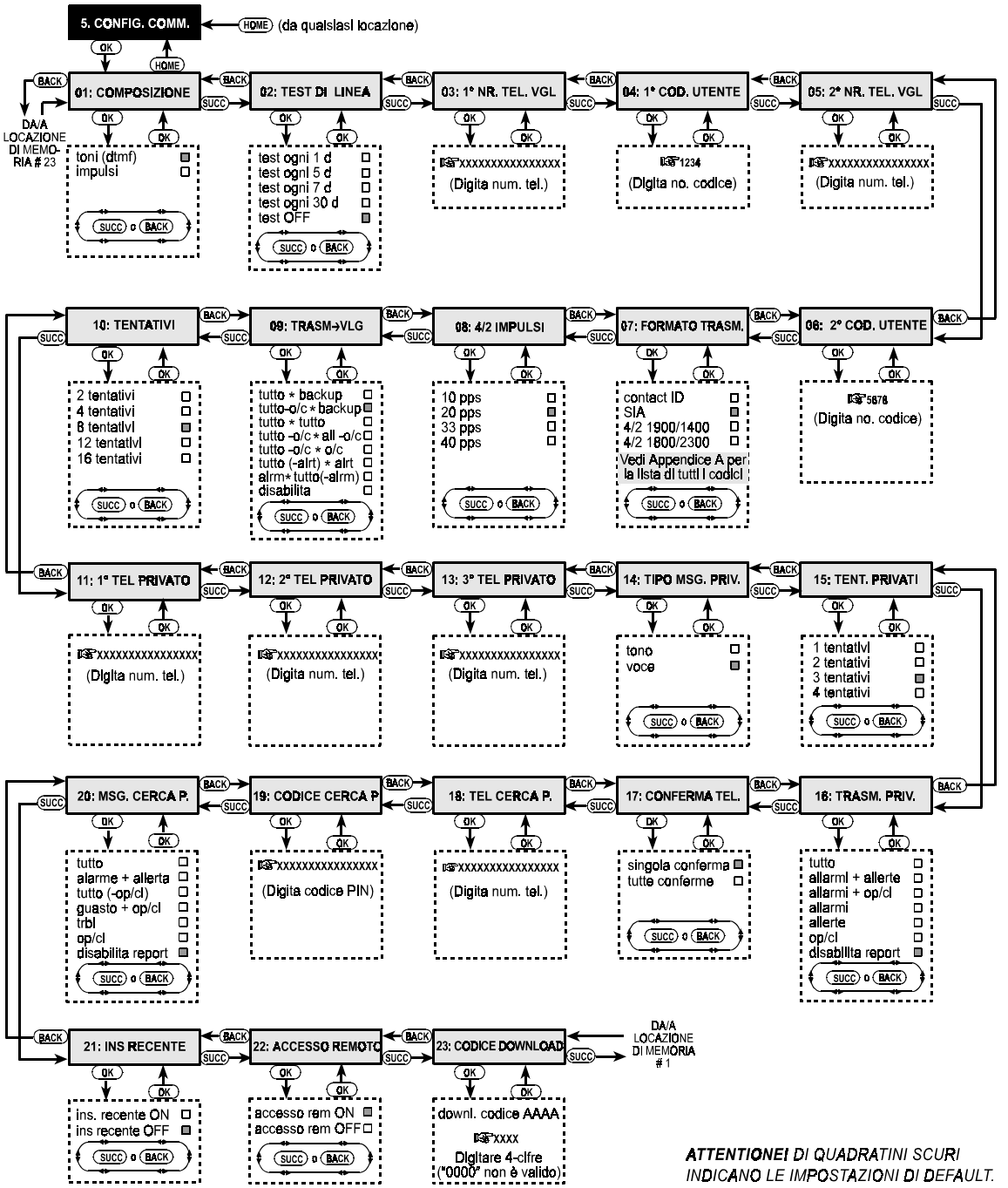



***Figura 5.*** *Definire la comunicazione*

## 6.5 Primo nr. di Account

Qui si inserisce il numero di account che identificherà il vostro sistema d'allarme alla prima stazione di monitoraggio. Il numero consiste di 4 cifre esadecimali.

Una volta selezionata la memoria Nr. 04, il display visualizzerà:

```
04:1° COD.UTEN #
```

Inserire il primo numero di account come spiegato nel Paragrafo 6.1 D.

## 6.6 Secondo nr. tel. della stazione di monitoraggio

Con questa opzione si programma il numero telefonico della seconda stazione di monitoraggio centrale alla quale la PowerMax trasmetterà i gruppi d'eventi definiti nella memoria 09.

Una volta selezionata la memoria Nr. 05, il display visualizzerà:

```
05:2° NR.TEL VGL
```

Inserire il numero di telefono della seconda stazione di monitoraggio centrale come spiegato nel Paragrafo 6.1 D.

## 6.7 Secondo nr. di Account

Qui si inserisce il numero di account che identificherà il vostro sistema d'allarme alla seconda stazione di monitoraggio. Il numero consiste di 4 cifre esadecimali.

Una volta selezionata la memoria Nr. 06, il display visualizzerà:

```
06:2° COD.UTEN.#
```

Inserire il numero di account come spiegato nel Paragrafo 6.1 D.

## 6.8 Formato della trasmissione

Qui si inserisce il formato della trasmissione usato dalla centrale per inviare gli eventi alle stazioni di monitoraggio.

Le opzioni sono: ■ **Contatto-ID** ■ **SIA** ■ **4/2 1900/1400** ■ **4/2 1800/2300** (per l'elenco codici - vedere l'Appendice A).

Una volta selezionata la memoria Nr. 07, il display visualizzerà:

```
07:FORMATO TRASM
```

Selezionare l'opzione desiderata come spiegato nel Paragrafo 6.1 C.

## 6.9 Percentuale impulsi 4/2

Qui si seleziona la percentuale degli impulsi alla quale i dati saranno inviati alle stazioni di monitoraggio se è stato opzionato nella memoria 07 uno qualsiasi dei formati da 4/2.

Le opzioni sono: **10**, **20**, **33** e **40** impulsi al secondo

Una volta selezionata la memoria Nr. 08, il display visualizzerà:

```
08:4/2 IMPULSI
```

Selezionare l'opzione desiderata come spiegato nel Paragrafo 6.1 C.

## 6.10 Eventi trasmessi alle stazioni di monitoraggio

Qui si determina quali tipi di eventi saranno trasmessi alle stazioni di monitoraggio. A causa della mancanza di spazio sul display, vengono usate delle abbreviazioni: "**all**" è tutti, allarme è "**alrm**", allerta è "**alrt**" e aperto/chiuso è "**o/c**". L'asterisco (✳) funge da separatore tra gli eventi trasmessi alla **stazione di monitoraggio 1** e gli eventi trasmessi alla **stazione di monitoraggio 2**.

I messaggi sono divisi per tipo in tre gruppi:

| **GRUPPO** | **EVENTI TRASMESSI** |
|---|---|
| **Allarmi:** | Incendio, Furto, Panico, Tamper |
| **Aperto/Chiuso:** | Ins. AWAY, PARZIALIZZ., Disinserim. |
| **Allerta:** | Non-attivo, Emergenza, Chiave |

Il gruppo 1 ha la priorità maggiore mentre il gruppo 3 quella minore.

Le opzioni selezionabili sono riportate nel seguente elenco:

| Opzione | Inviate alla centrale 1 | Inviate alla centrale 2 |
|---|---|---|
| **all ✳ backup** | Tutti gli eventi | Tutti se la centrale 1 non risponde |
| **all –o/c ✳ backup** | Tutti ma Aperto/chiuso | |
| **all ✳ all** | Tutti gli eventi | Tutti gli eventi |
| **all –o/c ✳ all –o/c** | Tutti ma Aperto/chiuso | Tutti ma Aperto/chiuso |
| **all –o/c ✳ o/c** | Tutti ma Aperto/chiuso | Solo Aperto/chiuso |
| **all (–alrt) ✳ alrt** | Tutti ma Allerta | Allerta |
| **alrm ✳ all (–alrm)** | Allarmi | Tutti ma gli allarmi |
| **Disabilitare trasm** | Nessuno | Nessuno |

***Note:** "All" significa che sono trasmessi tutti e tre i gruppi ed anche le segnalazioni di guasto – batteria scarica sensore/sistema, inattività del sensore, mancanza rete, errore di comunicazione e interferenza.*

Una volta selezionata la memoria Nr. 09, il display visualizzerà:

```
09: TRASM VGL
```

Selezionare l'opzione desiderata come spiegato nel Paragrafo 6.1 C.

## 6.11 Tentativi di composizione

Con quest'opzione si determinano le volte in cui il combinatore comporrà il numero della stazione di monitoraggio.

Le opzioni sono: **2**, **4**, **8**, **12**, e **16** tentativi.

***Attenzione!** Dalla rete telefonica Australiana sono consentiti solamente 2 tentativi di composizione.*

Una volta selezionata la memoria Nr. 10, il display visualizzerà:

```
10:TENTATIVI
```

Selezionare l'opzione desiderata come spiegato nel Paragrafo 6.1 C.

## 6.12 Primo nr. telefonico privato

Qui si programma il numero telefonico del primo utente privato al quale il sistema dovrà trasmettere i gruppi di eventi definiti nella memoria 16.

Una volta selezionata la memoria Nr. 11, il display visualizzerà:

```
11:1° TEL. PRIV#
```

Inserire il numero telefonico come specificato nel paragrafo 6.1 D.

## 6.13 Secondo nr. telefonico privato

Qui si programma il numero telefonico del secondo utente privato al quale il sistema dovrà trasmettere i gruppi di eventi definiti nella memoria 16.

Una volta selezionata la memoria Nr. 12, il display visualizzerà:

```
12:2° TEL. PRIV#
```

Inserire il numero telefonico come specificato nel paragrafo 6.1 D.

## 6.14 Terzo nr. telefonico privato

Qui si programma il numero telefonico del terzo utente privato al quale il sistema dovrà trasmettere i gruppi di eventi definiti nella memoria 16

Una volta selezionata la memoria Nr. 13, il display visualizzerà:

```
13:3°TEL. PRIV#
```

Inserire il numero telefonico come specificato nel paragrafo 6.1 D.

## 6.15 Tipo di messaggio telefonico

Con questa opzione si determina se la trasmissione agli utenti privati sarà effettuata da sei segnali a toni o da dei messaggi vocali.

Le opzioni sono: **toni** e **voce**.

Una volta selezionata la memoria Nr. 14, il display visualizzerà:

```
14:TIPO MSG PRIV
```

Selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 6.1 C.

## 6.16 Tentativi di composizione ai numeri privati

Con questa opzione si determinano le volte in cui il combinatore comporrà il numero dell'utente privato.

Le opzioni sono: **1**, **2**, **3** e **4** tentativi.

***Attenzione!*** *Dalla rete telefonica Australiana sono consentiti solamente 2 tentativi di composizione.*

Una volta selezionata la memoria Nr. 15, il display visualizzerà:

```
15:TENT PRIVATI
```

Selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 6.1 C.

## 6.17 Eventi trasmessi ai numeri telefonici privati

Con questa opzione si determinano quali gruppi di eventi saranno trasmessi agli utenti privati.

Le opzioni sono: ■ **tutti** ■ **allarmi + allerta** ■ **allarmi + aperto/chiuso** ■ **allarmi** ■ **allerta** ■ **aperto/chiuso** ■ **disabilitare trasmissione.**

***Nota:*** *"**all**" non include le segnalazioni di guasto che non sono trasmesse ai telefoni privati.*

Una volta selezionata la memoria Nr. 16, il display visualizzerà:

```
16: TRASM. PRIV.
```

Selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 6.1 C.

## 6.18 Conferma telefonica

Con queste opzione si determina se il sistema userà la modalità di conferma singola oppure quella di conferma generale al momento della trasmissione degli eventi ai numeri di telefono privati.

***Nota:*** *Nella modalità di conferma generale, la ricezione di un segnale di conferma da un unico telefono, è sufficiente per considerare l'evento attuale chiuso e per nterrompere la comunicazione. I restanti telefoni servono solamente a scopo di backup.*

*Nella modalità di conferma singola, deve essere ricevuta una conferma da ciascun telefono prima che l'evento attuale possa essere considerato trasmesso.*

Le opzioni sono: **conferma singola** e **conferma generale**.

Una volta selezionata la memoria Nr. 17, il display visualizzerà:

```
17:CONFERMA TEL.
```

Selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 6.1 C.

## 6.19 Numero telefonico del cercapersone

Con questa opzione si programma il numero telefonico del cercapersone (se esistente) al quale il sistema effettuerà la trasmissione.

Una volta selezionata la memoria Nr. 18, il display visualizzerà:

```
18:TEL.CERCA P.#
```

Inserire il numero telefonico del cercapersone come descritto nel Paragrafo 6.1 D.

## 6.20 Nr. PIN del cercapersone

Qui è possibile inserire il codice personale PIN del cercapersone - una sequenza digitale che serve come indirizzo del cercapersone. Il computer della azienda che gestisce i cercapersone necessita quest'informazione per inviare i messaggi al cercapersone specifico. La sequenza del PIN precede qualsiasi messaggio digitale che la PowerMax invia al cercapersone per riportare un evento. Può includere cifre, pause e caratteri speciali ( * o **#**). Contattate l'azienda che gestisce i cercapersone per avere informazioni di come deve essere composto il codice PIN.

Una volta selezionata la memoria Nr. 19, il display visualizzerà:

```
19:COD.CERCA P.#
```

***Importante!*** *In questa memoria devono essere inseriti dei caratteri speciali, come indicato nella tabella sotto riportata:*

| *Da inserire* | *Sequenza tasti* | *Carattere visualizzato* |
|---|---|---|
| ***** | **<#> ⇒ *<1>*** | **B** |
| **#** | **<#> ⇒ *<2>*** | **C** |
| ***5 sec pausa*** | **<#> ⇒ *<3>*** | **D** |

Inserire il numero PIN del cercapersone (max. 16 cifre, includendo anche i caratteri speciali, a seconda del protocollo del sistema cercapersone).

## 6.21 Eventi trasmessi al cercapersone

Qui si determinano quali gruppi di eventi saranno trasmessi al cercapersone.

Le opzioni sono: ■ **tutti** ■ **allarme + allerta** ■ **tutti (- aperto/chiuso)** ■ **guasto + aperto/chiuso** ■ **guasto** ■ **aperto/chiuso** ■ **disabilitare trasmissione**

Una volta selezionata la memoria Nr. 20, il display visualizzerà:

```
20:MSG. CERCA P.
```

Selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 6.1 C.

## 6.22 Inserimento recente

Qui è possibile abilitare o disabilitare la trasmissione di "inserimento recente", che viene inviato alla stazione di monitoraggio centrale se avviene un allarme entro 2 minuti dal termine del ritardo d'uscita.

Le opzioni sono: **inserimento recente ON** e **inserimento recente OFF**

Una volta selezionata la memoria Nr. 21, il display visualizzerà:

```
21:INS. RECENTE
```

Selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 6.1 C.

## 6.23 Accesso remoto

Con quest'opzione è possibile abilitare o negare l'accesso del sistema e la sua relativa gestione da un telefono remoto

Le opzioni sono: **accesso remoto ON** e **accesso remoto OFF**

Una volta selezionata la memoria Nr. 22, il display visualizzerà:

```
22:ACCESSO REM
```

Selezionare l'opzione desiderata come descritto nel Paragrafo 6.1 C.

## 6.24 Codice per il download

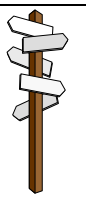
Qui si programma il codice a 4 cifre usato come password per il download dei dati nella memoria della PowerMax.

Una volta selezionata la memoria Nr. 23, il display visualizzerà:

```
23:COD. DOWNLOAD
```

inserire il codice a 4 cifre come spiegato nel Paragrafo 6.1 D. ***Attenzione! Non usare "0000" – questo codice non è valido!***

Avendo dunque completato un ciclo completo di tutti e 23 gli attributi relativi alla comunicazione, ora sarà possibile continuare programmando i parametri relativi all'uscita (vedere Paragrafo 7).



Se a questo punto si vuole ritornare al menu di programmazione, premere <**AWAY**>, e si visualizzerà:

```
<OK> PER USCIRE
```

Ora è possibile rivedere e selezionare qualsiasi altro punto nel menu di programmazione (premendo <**SUCCESSIVO**> o <**BACK**>).

# 7. DEFINIRE I PARAMETRI DELLE USCITE

## 7.1 Guida preliminare

### A. Descrizione

Queste opzioni consentono di selezionare gli eventi e le condizioni in base alle quali funzioneranno l'uscita PGM (programmabile) e le uscite X-10.

Ci sono due tipi di memoria in questo menu, ognuno dei quali richiede un diverso metodo di programmazione.

- Memorie a scelta multipla: queste memorie consentono la scelta di una tra più opzioni (vedere sez. C sotto riportata per la procedura di programmazione).
- Memorie di dati numerici: queste memorie accettano dati digitali (un codice, un limite d'orario etc. – vedere sez. D sotto riportata per la procedura di programmazione).

  **Se volete avere un'idea generale di tutto il procedimento di definizione zone, riferirsi alla Figura 6, che potrà persino essere usata come guida durante la fase di programmazione, invece di seguire passo-passo la procedura scritta.**

### B. Accedere alle memorie relative "Definire le uscite"

- Dopo essere entrati nel menu di programmazione (vedere Paragrafo 1), il display visualizzerà "**1. NUOVO COD. INSTL**".
- Premere <**SUCCESSIVO**> fino a quando non sarà visualizzata la sesta modalità:

  ```
  6.DEFINIRE OUT
  ```

- Premere <**OK**>. Verrà visualizzata la prima opzione.

  ```
  DEFINIRE PGM
  ```

  Esistono due opzioni: **DEFINIRE PGM** e **DEFINIRE X-10.** E' possibile scegliere una o l'altra semplicemente premendo <**SUCCESSIVO**>.

### C. Programmazione delle memorie a scelta multipla

Quando viene visualizzata una memoria a scelta multipla, saranno visualizzati il suo numero e il suo nome come mostrato nell'esempio:

```
CODICE CASA
```

Sono disponibili alcune opzioni, ma quando si preme <**OK**>, sarà visualizzata l'opzione correntemente salvata con una **casella scura** sulla destra:

```
codice casa = A
```

Se questa opzione va bene, premere <**OK**>. Il buzzer emetterà la "Melodia Felice", e il display ritornerà alla visualizzazione precedente (in questo caso "**CODICE CASA**").

Al contrario, se l'opzione non è confacente, rivedere le altre opzioni premendo ripetutamente <**SUCCESSIVO**> o <**BACK**>. Le opzioni che non sono state salvate avranno uno spazio chiaro sulla destra, come riportato nell'esempio sotto:

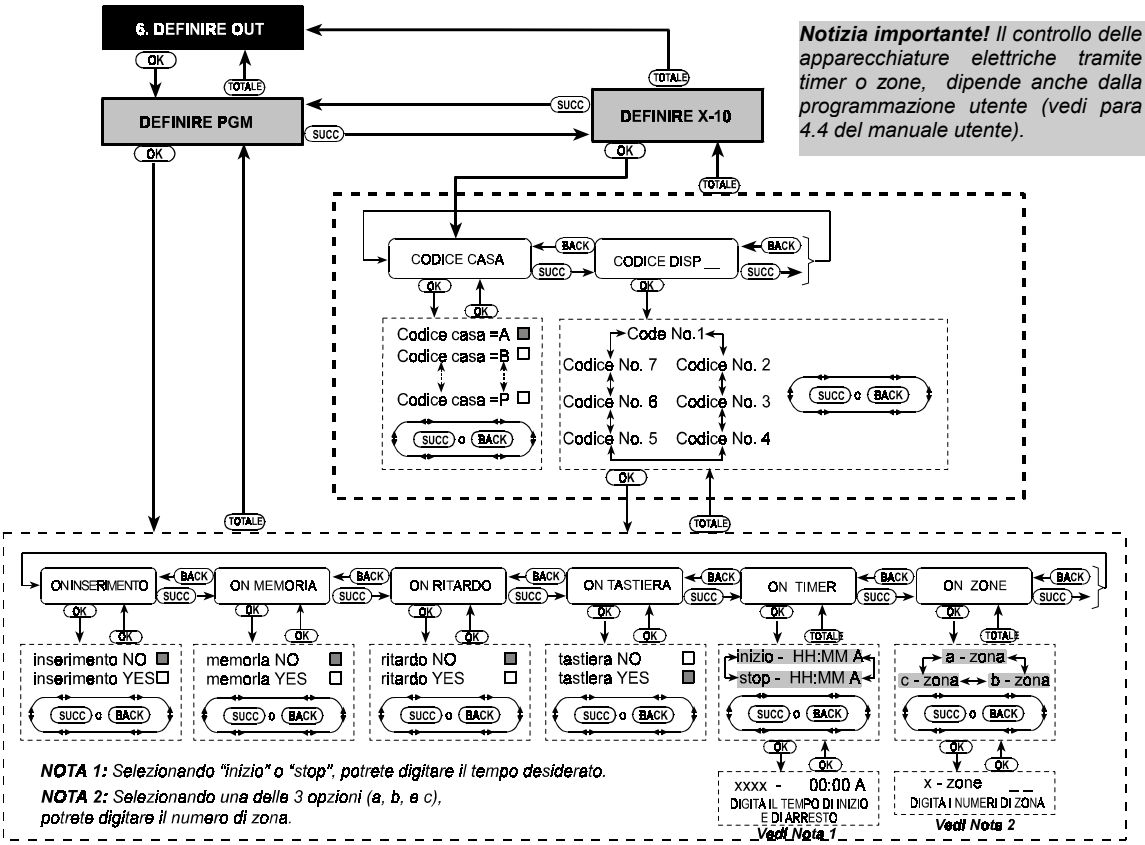
```
codice casa = B
```

Per selezionare un opzione che non è quella attualmente salvata, premere <**OK**>. Sulla destra apparirà una casella scura.

Premendo<**OK**> ancora una volta, si salverà l'opzione – il buzzer emetterà la "Melodia Felice" e il display ritornerà alla visualizzazione precedente (in questo caso "**CODICE CASA**").

### D. Programmazione delle memorie di dati numerici

In caso di memoria con dati numerici, riferirsi alla procedura dettagliata dati nei seguenti paragrafi.




***Notizia importante!*** *Il controllo delle apparecchiature elettriche tramite timer o zone, dipende anche dalla programmazione utente (vedi para 4.4 del manuale utente).*

***Figura 6.*** *Definire uscite*

## 7.2 Gestione dell'uscita PGM

Con questa opzione si determinano quali fattori attiveranno l'uscita PGM. Le opzioni disponibili sono:

■ **on inserimento**: attivata al momento dell'inserimento e disattivata al disinserimento.

■ **on memoria**: On memoria: pulsante ON/OFF su una registrazione di un allarme in memoria; attiva ON dopo il disarmo della centrale e OFF dopo la cancellazione dell'indicazione di memoria.

■ **on ritardo**: attivata durante i ritardi di uscita e di ingresso.

■ **on trasmettitore**: attivata premendo il tasto AUX (il quarto) sul trasmettitore – a patto che sia stata selezionata l'opzione "**PGM/X-10**" nella memoria 16 del menu "Definizione centrale". La durata dell'attivazione dipende dall'opzione selezionata nella memoria 19 del menu "Definizione centrale".

■ **on timer**: attivata e disattivata ad orari specifici presettati.

■ **on zone**: attivata dal disturbo in 3 zone selezionate, con noncuranza se inserite o disinserite. La durata dell'attivazione dipende dall'opzione selezionata nella memoria 19 del menu "Definizione centrale".

***Nota:*** *L'attivazione dell'uscita PGM può essere programmata per qualsiasi combinazione di fattori.*

**A.** Dopo aver premuto <**OK**> mentre viene visualizzato "**6. DEFINIRE USCITE**", il display visualizzerà:

```
DEFINIRE PGM
```

**B.** Premere <**OK**>. Il display visualizzerà:

```
ON INSERIMENTO
```

**C.** Selezionare l'opzione desiderata (SI o NO) come spiegato nel Paragrafo 7.1 C. Una volta eseguito, premere <**SUCCESSIVO**> per selezionare il punto di menu successivo.

**D.** Per i tre successivi punti di menu (**ON MEMORIA**, **ON RITARDO** e **ON TASTIERA**), selezionare per ciascuno l'opzione desiderata, dopo di che premendo <**SUCCESSIVO**> il display visualizzerà:

```
ON TIMER
```

**E.** Premere <**OK**>. Il display visualizzerà:

```
avvio-    HH:MM A
```

**F.** Premere <**OK**>. Il display visualizzerà:

```
avvio-    00:00 A
```

**G.** Inserire l'orario di attivazione dell'uscita desiderato.

***Nota:*** *AM e PM si selezionano premendo rispettivamente il tasto "#" e il tasto*

Quando l'orario visualizzato è corretto, senza riguardo della posizione del cursore, premere <**OK**> due volte. Il buzzer emetterà la "Melodia felice" e il display visualizzerà: "**avvio- HH:MM**"

**H.** Premere <**SUCCESSIVO**>. Ora il display visualizzerà:

```
stop-     HH:MM P
```

**I.** Premere <**OK**>. Il display visualizzerà:

```
stop-     00:00 P
```

**J.** Quando l'orario visualizzato è corretto, senza riguardo della posizione del cursore, premere <**OK**> due volte. Il buzzer emetterà la "Melodia felice" e il display visualizzerà: "**stop - HH:MM**"

**K.** Premere <**HOME**> per ritornare a "**ON TIMER**" e poi <**SUCCESSIVO**>. il display visualizzerà:

```
ON ZONE
```

**L.** Premere <**OK**>. Il display visualizzerà:

```
a-zona
```

**M.** Premere <**OK**>. Il display visualizzerà:

```
a-zona    __
```

**N.** Inserire il numero della prima zona che si designa per l'attivazione dell'uscita, poi preme <**OK**>. Il display visualizzerà "**a - zona**".

**O**. Premere <**SUCCESSIVO**> per selezionare "**b - zona**" e ripetere i punti da **L** a **N** per la seconda zona. Quando terminato il display visualizzerà "**b - zona**".

**P**. Premere <**SUCCESSIVO**> per selezionare "**c - zona**" e ripetere i punti da **L** a **N** per la terza zona. Quando terminato il display visualizzerà "**c - zona**".

**Q.** Premere <**HOME**> per ritornare a "**ON ZONE**" e poi nuovamente <**HOME**>. Il display visualizzerà:

```
DEFINIRE PGM
```

**R.** Premere <**SUCCESSIVO**> per selezionare l'opzione "**DEFINIRE X-10**" e poi continuare come spiegato nel Paragrafo 7.3.

## 7.3 Gestione dei dispositivi X-10

Qui è possibile effettuare le seguenti programmazioni:

- Selezionare il codice della casa (a lettera A a P che distinguerà, da altri nel vicinato, il sito nel quale è installato il sistema).
- Selezionare i fattori che attiveranno ciascun dispositivo X-10. L'elenco dei fattori è identico a quello relativo all'uscita PGM (vedere Paragrafo 7.2).

***Nota:*** *L'attivazione di ogni dispositivo X-10 può essere programmata per qualsiasi combinazione di fattori.*

Dopo essere entrati nel punto di menu **DEFINIRE X-10** (vedere Paragrafo 7.1 B), procedere come segue:

**A.** Premere <**OK**> mentre viene visualizzato **DEFINIRE X-10.** Il display visualizzerà:

```
CODICE CASA
```

**B.** Premere **<OK>** nuovamente. Il display visualizzerà:

```
codice casa = X
```

La "X" rappresenta una lettera da A a P e la casella scura indica che questa lettera è la scelta attuale.

**C.** Premere <**SUCCESSIVO**> o <**BACK**> ripetutamente per raggiungere la lettera desiderata, quando viene visualizzata sul display, premere <**OK**> due volte. Il display visualizzerà **Codice Casa**. Poi premere <**SUCCESSIVO**>. Il display visualizzerà:

```
CODICE DISP.
```

Il sistema gestisce fino a 7 dispositivi X-10. Se si preme <**OK**> ora, sarà selezionato automaticamente il codice Nr. 1:

```
codice no. 1
```

**D.** Premere <**SUCCESSIVO**> o <**BACK**> per selezionare qualsiasi altro codice. Quando viene visualizzato il codice desiderato, premere <**OK**>. Il display visualizzerà

```
ON INSERIMENTO
```

**E.** Continuare come descritto nel Paragrafo 7.2, punti da C a P, fino a quando si termina la definizione dei fattori che attiveranno il dispositivo X-10 selezionato. Quando terminato, premere <**HOME**> per selezionare un qualsiasi altro dispositivo X-10 e per programmare i fattori che lo attiveranno, seguendo la stessa procedura di quello precedente

**F.** Una volta terminata la programmazione di tutti e 7 (o solamente di quelli che servono) i codici dei dispositivi, è stato completato il ciclo completo dei settaggi relativi a DEFINIRE LE USCITE.

Se a questo punto si vuole ritornare al menu di programmazione, premere <**AWAY**>, e si visualizzerà:

```
<OK> PER USCIRE
```

Ora è possibile rivedere e selezionare qualsiasi altro punto nel menu di programmazione (premendo <**SUCCESSIVO**> o <**BACK**>).

# 8. REGISTRAZIONE DI UN MESSAGGIO

## 8.1 Descrizione e attivazione

Quest'opzione consente di registrare messaggi vocali di breve durata per due scopi:

- **Identità della casa**: è un messaggio annunciato automaticamente quando gli eventi vengono trasmessi ai telefoni privati.
- **Nomi di 3 zone utente:** possono essere registrati e assegnati a delle zone specifiche. Questi nomi sono utili per la personalizzazione in caso neanche uno dei nomi delle 26 zone fisse sia adatto alla zona in questione (vedere Paragrafo 4.2, punto G).

Per attivare la registrazione procedere come segue:

**A.** Dopo essere entrati nel menu di programmazione (vedere Paragrafo 1), il display visualizzerà "**1. NUOVO COD. INSTL**".

**B.** Premere <**SUCCESSIVO**> fino a quando sarà visualizzata la settima modalità.

```
7. REG. MESG
```

## 8.2 Procedura di registrazione

Dopo essere entrati nell'opzione relativa alla **REGISTRAZIONE VOCALE**, è possibile registrare l'identità della casa.

**A.** Premere <**OK**>. Il display visualizzerà:

```
IDENTITA' CASA
```

**B.** Premere il tasto <**2**> fino a quando si visualizzerà il numero brevemente:

```
REG. MESSAGGIO
```

Immediatamente dopo il display visualizzerà:

```
PARLARE ORA
```

**C**. Tenere sempre premuto il tasto <**2**> e cominciare la registrazione stando di fronte alla centrale. Lentamente le caselle scure scompariranno una dopo l'altra, da destra verso sinistra. Quando scompare l'ultima casella (6 secondi dopo) sarà visualizzato il seguente messaggio:

```
REG. TERMINATA
```

**D.** Rilasciare il tasto <**2**>. Per verificare il messaggio premere il tasto <**5**> , risentendo così la registrazione.

**E.** Premere <**SUCCESSIVO**>. Il display visualizzerà:

```
ZONE UTENTE #1
```

**F.** Registrare il primo nome di zona personalizzato usando la stessa procedura spiegati nei punti da B a D.

**G.** Premere <**SUCCESSIVO**> e ripetere la procedura per il **2° nome di zona** e il **3° nome di zone.** Una volta terminato, premere <**HOME**> per ritornare al menu principale.

A questo punto è possibile premere <**SUCCESSIVO**> per testare il sistema (vedere Paragrafo 9).

# 9. TEST DI SUPERVISIONE

## 9.1 Descrizione e Attivazione

Questa opzione consente di testare la funzionalità di tutti i sensori via radio utilizzati in tutta l'area protetta, di raccogliere informazioni relative alla potenza del segnale ricevuto da ciascun trasmettitore e inoltre di rivedere i dati raccolti dopo il test.

Il test di supervisione è progettato per sentire e trasmettere i tre livelli di ricezione come descritto nella tabella seguente:

| Ricezione | Risposta buzzer |
|---|---|
| **Forte** | Tono felice due volte ( - - - ——— ) ( - - - ———) |
| **Buona** | Tono felice ( - - - ——— ) |
| **Scarsa** | Tono triste ( ———— ) |

Per attivare il test di supervisione procedere come segue:

**A.** Dopo essere entrati nel menu di programmazione (vedere Paragrafo 1), il display visualizzerà "**1. NUOVO COD. INSTL**".

**B.** Premere <**SUCCESSIVO**> fino a quando sarà visualizzata l'ottava modalità.

```
8. DIAGNOSTICA
```

Ora e possibile effettuare un test di attraversamento per avere nuovi dati di supervisione e per rivedere i risultati del test dopo il termine del test stesso.

## 9.2 Procedura del test

Dopo essere entrati nell'opzione relativa alla DIAGNOSTICA, procedere come segue:

**A.** Premere <**OK**>. Il display visualizzerà:

```
DIAGNOSTICA
```

**B.** Effettuare il test di attraversamento per l'intero sito protetto, assicurandosi che tutti i rilevatori e tutti i sensori diano la segnalazione quando attivati. Ogni volta vengono visualizzati allarmi sensori, il nome della zona, il numero e il livello di ricezione come riportato nell'esempio seguente:

```
Bagno
```

↓

```
Z19  FORTE
```

↓

```
DIAGNOSTICA
```

Si sente la risposta del buzzer ai segnali ricevuti da ogni sensore, quindi si viene informati del livello del segnale (vedere la tabella nel paragrafo 9.1). Se il buzzer non risponde – il segnale non è stato ricevuto.

**C.** Al termine del test sarà possibile rivedere i risultati premendo <**OK**> ripetutamente. I risultati del test appaiono uno dopo l'altro, a partire dalla zona 1 in avanti.

```
PORTA ANTERIORE
```

↶ (alternando per 5 secondi) ↷

```
Z1  SCARSA
```

E poi:

```
SOGGIORNO
```

↶ (alternando per 5 secondi) ↷

```
Z2  BUONA
```

**D.** Per focalizzare il test su una zona specifica, premere <**OK**> fino alla visualizzazione del livello di ricezione per quella zona. Poi effettuare nuovamente il test nella zona (ricollocare il sensore via radio o rimuovere gli oggetti che possono bloccare la trasmissione) fino a quando il risultato soddisfa le esigenze.

Se a questo punto si vuole ritornare al menu di programmazione, premere <**AWAY**>, e si visualizzerà:

```
<OK> PER USCIRE
```

Ora è possibile rivedere e selezionare qualsiasi altro punto nel menu di programmazione (premendo <**SUCCESSIVO**> o <**BACK**>).

# 10. FUNZIONI UTENTE

Questa opzione consente di accedere alle funzioni utente attraverso il menu di programmazione normale.

Sarà possibile:

- **Programmare il 4° numero di telefono (seguimi)**
- **Programmare i codici utente**
- **Selezionare l'opzione vocale**
- **Programmare l'orologio del sistema**
- **Programmare il calendario**

Riferirsi al Manuale utente per le procedure dettagliate.

# 11. LETTURA DELL'ARCHIVIO EVENTI

## 11.1 Descrizione dell'archivio eventi

Tutti gli eventi vengono memorizzati nell'archivio eventi che può contenere fino a 100 inserimenti. E' possibile accedere a quest'archivio, rivedere gli eventi uno a uno ed avere conclusioni tecniche relative al funzionamento.

Se l'archivio eventi è pieno (il numero degli eventi registrati è di 100), continua ad accettare nuovi eventi cancellando quelli vecchi – l'evento più vecchio viene cancellato alla registrazione di ciascun nuovo evento.

Anche la data e l'orario di ciascun evento vengono memorizzati, quando si rilegge l'archivio gli eventi vengono visualizzati in ordine cronologico – dal più recente al più vecchio. A causa dello spazio limitato per prima viene visualizzata la descrizione, poi la data e l'ora. Le due visualizzazioni vengono mostrate diverse volte alternativamente, fino a quando sarà premuto <**OK**> per spostarsi ad un evento più vecchio, oppure se non si preme nessun tasto per 4 minuti il sistema ritornerà al funzionamento normale.

L'accesso all'archivio eventi è possibile premendo il tasto asterisco (★) e non attraverso il normale menu di programmazione.

**Se volete avere un'idea generale di tutto il procedimento di definizione zone, riferirsi alla Figura 7, che potrà persino essere usata come guida durante la fase di programmazione, invece di seguire passo-passo la procedura scritta.**

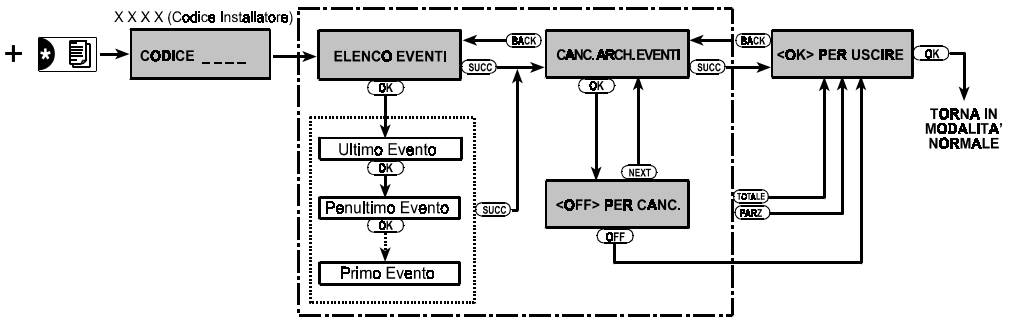



***Figura 7.*** *Utilizzo dell'archivio eventi*

## 11.2 Procedura di lettura

Per leggere l'archivio eventi procedere come segue:

**A.** Mentre il sistema sta funzionando normalmente, premere il tasto asterisco (★). Il display visualizzerà:

```
INS. CODICE ____
```

**B.** Inserire il codice installatore attuale. Se il codice è corretto il buzzer emetterà il "Tono felice" e il display visualizzerà:

```
ELENCO EVENTI
```

**Importante!** L'inserimento di un codice sbagliato per 3 volte di seguito causerà un blocco di 30 secondi della tastiera.

**C.** Premere <**OK**>. Sarà visualizzato l'evento più recente. Supponendo che l'ultimo evento è stato un allarme nella zona 13, il display visualizzerà:

```
Z13   ALLARME
```

E poi:

```
09/02/99   3:37P
```

Le due visualizzazioni verranno riportate alternativamente fino a quando si premerà <**OK**> nuovamente per spostarsi all'evento successivo, oppure se non si premerà nessun tasto, dopo 4 minuti, l'archivio eventi si chiuderà automaticamente.

**D.** Premere <**OK**> ogni volta che si deve visualizzare un evento.

- Per cancellare l'archivio eventi, riferirsi al Paragrafo 11.3.
- Per uscire dall'archivio eventi:

  - Premere <**HOME**> o <**AWAY**> da qualsiasi punto all'interno dell'archivio. Il display visualizzerà:

```
<OK> PER USCIRE
```

  - Premere <**OK**>. Il sistema tornerà al funzionamento normale.

## 11.3 Cancellazione dell'archivio eventi

**A.** Da qualsiasi punto dell'archivio eventi premere <**SUCCESSIVO**>. Il display visualizzerà:

```
CANC ARCH EVENTI
```

**B.** Premere <**OK**>. Il display visualizzerà:

```
<OFF> PER CANC.
```

**C.** Premere <**OFF**>. Il buzzer emetterà la "Melodia Felice" e il display visualizzerà:

```
<OK> PER USCIRE
```

***Note:*** *Se si cambia idea prima di premere <**OFF**>, premere <**HOME**> o <**AWAY**>. Questo vi porterà a "**<OK> PER USCIRE**" senza cancellare l'archivio eventi. Premendo <**SUCCESSIVO**> tornerete a "**CANC. ARCH. EVENTI**".*

**D.** Premere <**OK**>. Il sistema tornerà al funzionamento normale.

# APPENDICE A. CODICI EVENTI

### Codici eventi Contatto ID

| Codice | Definizione |
|---|---|
| **101** | Emergenza |
| **110** | Incendio |
| **120** | Panico |
| **121** | Coercizione |
| **122** | Silenzioso |
| **123** | Udibile |
| **131** | Perimetrale |
| **132** | Volumetrica |
| **134** | Ingresso/Uscita |
| **137** | Tamper/Centrale |
| **301** | Mancanza rete |
| **302** | Batteria sistema scarica |
| **321** | Sirena |
| **344** | Rilevazione interferenza ricevitore |
| **350** | Guasto di comunicazione |
| **351** | Guasto Telco |
| **381** | Mancanza di supervisione |
| **383** | Tamper sensore |
| **384** | Batteria scarica radio frequenza |
| **401** | Aperta/Chiusa dall'utente |
| **406** | Ripristino |
| **408** | Inserimento veloce |
| **441** | Parzializzazione |
| **456** | Inserimento parziale |
| **459** | Inserimento recente |
| **570** | Esclusione |
| **602** | Trasmissione test periodica |
| **607** | Test di attraversamento |
| **641** | Guasto sorveglianza |

### Codici eventi SIA

| Codice | Definizione |
|---|---|
| **AR** | Ripristino rete |
| **AT** | Guasto rete |
| **BA** | Allarme furto |
| **BB** | Esclusione furto |
| **BC** | Allarme furto cancellato |
| **BR** | Ripristino allarme furto |
| **BT** | Guasto furto / Interferenza |
| **BZ** | Mancanza supervisione |
| **CF** | Chiusura forzata |
| **CL** | Rapporto di chiusura |
| **CR** | Inserimento recente |
| **FA** | Incendio |
| **FR** | Ripristino incendio |
| **HA** | Allarme rapina |
| **LR** | Ripristino linea telefonica |
| **LT** | Guasto linea telefonica |
| **OP** | Rapporto d'apertura |
| **PA** | Allarme panico |
| **QA** | Emergenza |
| **RP** | Test automatico |
| **RX** | Test manuale |
| **RY** | Uscire dal test manuale |
| **TA** | Allarme tamper |
| **TR** | Ripristino tamper |
| **XR** | Ripristino batteria sensore |
| **XT** | Guasto batteria sensore |
| **YR** | Ripristino batteria sistema |
| **YT** | Guasto batteria sistema |
| **YX** | Chiamare assistenza |

### 4/2 Codici eventi

**Allarmi**

| **Zona Nr. ➜** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **1° cifra** | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| **2° cifra** | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | A | B | C | D | E | F |

| **Zona Nr. ➜** | **16** | **17** | **18** | **19** | **20** | **21** | **22** | **23** | **24** | **25** | **26** | **27** | **28** | **29** | **30** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1° cifra | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 2° cifra | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | A | B | C | D | E | F |

**Ripristini**

| **Zona Nr. ➜** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1° cifra | C | C | C | C | C | C | C | C | C | C | C | C | C | C | C |
| 2° cifra | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | A | B | C | D | E | F |

| **Zona Nr. ➜** | **16** | **17** | **18** | **19** | **20** | **21** | **22** | **23** | **24** | **25** | **26** | **27** | **28** | **29** | **30** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1° cifra | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D | D |
| 2° cifra | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | A | B | C | D | E | F |

### Guasti di supervisione

| Zona Nr. ➜ | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1° cifra | 6 | 6 | 6 | 6 | 6 | 6 | 6 | 6 | 6 | 6 | 6 | 6 | 6 | 6 | 6 |
| 2° cifra | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | A | B | C | D | E | F |

| Zona Nr. ➜ | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1° cifra | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 |
| 2° cifra | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | A | B | C | D | E |

### Batteria scarica

| Zona Nr. ➜ | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1° cifra | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 |
| 2° cifra | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | A | B | C | D | E | F |

| Zona Nr. ➜ | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1° cifra | 9 | 9 | 9 | 9 | 9 | 9 | 9 | 9 | 9 | 9 | 9 | 9 | 9 | 9 |
| 2° cifra | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | A | B | C | D | E |

### Inserimento forzato – 8 utenti

| Utente Nr. ➜ | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1° cifra | A | A | A | A | A | A | A | A |
| 2° cifra | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |

### Esclusione

| Zona Nr. ➜ | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1° cifra | A | A | A | A | A | A | A | A | A | A | A | A | A | A | A |
| 2° cifra | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | A | B | C | D | E | F |

| Zone No. ➜ | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1° cifra | B | B | B | B | B | B | B | B | B | B | B | B | B | B | B |
| 2° cifra | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | A | B | C | D | E | F |

### Panico / 24 ore - 8 utenti

| Utente Nr. ➜ | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | Panico CP |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1° cifra | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 |
| 2° cifra | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |

### Inserimento TOTALE e PARZIALIZZAZIONE (Chiusura)

| Utente Nr. ➜ | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | Allarme cancellato | Chiusura recente |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1° cifra | E | E | E | E | E | E | E | E | E | E |
| 2° cifra | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | C |

### Disinserimento (Apertura)

| Utente Nr. ➜ | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1° cifra | F | F | F | F | F | F | F | F |
| 2° cifra | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |

### Guasto

| Evento ➜ | Guasto fusibile | Ripristino fusibile | Interferenza | Ripristino interferenza |
|---|---|---|---|---|
| 1° cifra | 2 | 2 | 2 | 2 |
| 2° cifra | C | D | E | F |

| Evento ➜ | Mancanza rete | Ripristino rete | Batteria scarica centrale | Ripristino batteria centrale | Tamper centrale | Ripristino tamper centrale | No attività |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1° cifra | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 2° cifra | 1 | 2 | 3 | 4 | 6 | 7 | 8 |

| Evento ➜ | Ripristino comunicazione e linea | Entrare in test | Uscire dal test | Auto Test |
|---|---|---|---|---|
| 1° cifra | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 2° cifra | A | D | E | F |

# APPENDICE B. PROGRAMMAZIONE TIPO DI ZONA

## B1. Zone interne

Le zone interne sono zone, fra le premesse, protette che hanno nulla a che fare con la protezione perimetrale. La loro più importante caratteristica è che loro permettono il movimento all'interno dell'area protetta senza far scattare un allarme, purché il sistema è inserito in modalità "PARZIALE". E' possibile stare in casa e muoversi liberamente senza che vengano disturbate le zone perimetrali.

Una volta che il sistema è inserito in modalità "TOTALE" (tutte le zone sono protette) le zone interne daranno un allarme se violate.

## B2. Zone perimetrali

Le zone perimetrali servono esattamente per lo scopo implicato al loro nome.

Lo scopo è quello di proteggere porte, finestre e muri. Un allarme immediato si attiva quando una di queste zone è violate aprendo la porta o la finestra o scavalcando un muro.

## B3. Zona ritardata.

Una zona ritardata ha un ritardo di uscita ed ingresso, settato dall'installatore, durante la programmazione della centrale. Un beep di avviso suonerà durante il ritardo, ad esclusione che sceglie di non attivarlo.

- **Ritardo di uscita-** Il ritardo di uscita si ha nel momento in cui si inserisce il sistema. Esso permetterà di uscire dalle zone interne prima che il sistema si inserisca effettivamente.

  Quando il ritardo di uscita inizia il buzzer emetterà dei beep lenti fino agli ultimi 10 secondi dopo di ché i beep diventano più rapidi. La PowerMax ha due tipi di zone ritardate, per due differenti tempi di settaggio.
- **Ritardo di ingresso-** Il ritardo di ingresso si attiva una volta che l'utente è entrato nell'area protetta attraverso uno specifico percorso. L'utente deve arrivare alla tastiera attraverso le zone interne e disinserire il sistema prima della fine del ritardo.Quando il tempo di ritardo inizia, il buzzer suonerà lentamente fino agli ultimi 10 secondi dopo di ché suonerà più rapidamente.

## B4. Zona 24 ore

Le zone 24 ore sono generalmente usate per la funzione PANICO, rilevatori perimetrali e per la protezione TAMPER. Le zone 24 ore daranno un allarme sia ad impianto inserito che ad impianto disinserito.

- **24 ore silenziosa-** Questa zona dà un allarme silenzioso, vuol dire che la sirena non suona ma la PowerMax compone il numero di telefono e scarica gli eventi alla stazione di monitoraggio e/o al telefono privato come da programmazione.
- **24 ore udibile-** Questa zona dà un allarme sirena, inoltre, la PowerMax compone il numero telefonico e scarica gli eventi alla stazione di monitoraggio e/o al telefono privato come da programmazione.

## B5. Zona incendio

Una zona incendio viene generalmente abbinata ad un rilevatore di fumo ed è permanentemente attivo(un allarme incendio è attivo sia ad impianto inserito che ad impianto disinserito). Su una rilevazione di fumo, si udirà immediatamente un suono ad intermittenza della sirena, ed l'evento è riportato alla stazione di monitoraggio e/o al telefono privato come da programmazione.

## B6. Zona non-allarme

Una zona non-allarme non partecipa direttamente nel sistema d'allarme. Il suo uso principale è quello di utilizzare un'uscita ausiliaria controllandola remotamente, come, aprendo o chiudendo un cancello, attivare o disattivare una luce di cortesia ed applicazioni simili. No allarme, silenziosa o quant'altro, sono associate con una zona non allarme.

Per il controllo remoto di apparecchiature elettriche, puoi definire il numero di zone non allarme e codificare un trasmettitore o un'apparecchiatura senza fili per ogni zona. Assicurarsi che queste zone permettono il controllo dell'uscita PGM, o l'unità X-10 oppure entrambe (vedere sezione 7). Dopo di ché si può selezionare la zona( 3 al massimo) che controllerà ogni uscita. L'uscita, a sua volta, controllerà le apparecchiature elettriche esterne.

***Nota**: L'apparecchiatura può essere controllata da un trasmettitore quadri canale, premendo il tasto AUX [*]. Questo è possibile purché si programma il tasto [*] per il controllo PGM/X-10 (vedi paragrafo 5.16) e che si programma l'uscita PGM e l'unità X-10 per essere controllata col trasmettitore quadri canale (vedi sezione 7).*

## B7. Zona emergenza

E' possibile fornire a persone anziane o malate un trasmettitore a singolo bottone. In determinate situazioni, premendo il tasto del trasmettitore, manda una chiamata di emergenza alla stazione di monitoraggio o al telefono privato programmato dall'installatore.

Definire il numero di zona come zona emergenza e programmare il trasmettitore per ognuna di queste zone .

**VISONIC LTD. (ISRAEL):** P.O.B 22020 TEL-AVIV 61220 ISRAEL. PHONE: (972-3) 645-6789, FAX: (972-3) 645-6788
**VISONIC INC. (U.S.A.):** 10 NORTHWOOD DRIVE, BLOOMFIELD CT. 06002-1911. PHONE: (860) 243-0833, (800) 223-0020. FAX: (860) 242-8094
**VISONIC LTD. (UK):** FRASER ROAD, PRIORY BUSINESS PARK, BEDFORD MK44 3WH. PHONE: (0870) 730-0800 FAX: (0870) 730-0801
**INTERNET:** www.visonic.com
©VISONIC LTD. 2002 POWERMAX DI5451P (REV. 0, 10/02)

MADE IN ISRAEL